

WinSign NG

Wersja: 2.0

Instrukcja obsługi

Polski



Instrukcja obsługi Nr 2004-WSGNG2.0P1

© 2003-2006 Partex Marking Systems

Wstęp

WinSign jest uniwersalnym narzędziem projektowym sterującym maszynami do produkcji oznakowań na kable, przewody, rury i aparaty elektryczne.

WinSign pracuje pod systemami Windows 95/98, Windows NT oraz Windows 2000 i Windows XP.

WinSign może zostać zainstalowany jako samodzielna aplikacja z własną bazą danych.

System potrafi tworzyć, zachowywać, przeszukiwać, edytować, importować i przeglądać projekty oraz drukować oznaczenia.

Informacje o projekcie, takie jak: typ oznacznika, jego długość oraz opis zapisywane są w odpowiednim formacie, dzięki czemu mogą zostać odczytane w dowolnym momencie.

WinSign posługuje się czcionkami zainstalowanymi pod systemem Windows, symbolami oraz innymi dodatkowymi czcionkami TrueType instalowanymi pod systemem operacyjnym. Partex nie może jednak zagwarantować, że wszystkie czcionki będą dostępne w programie WinSign. Jest to uzależnione od rodziny czcionek oraz możliwości aplikacji.

Baza danych programu zawiera informacje dotyczące oznaczników drukowanych na miejscu - dostępnych w metodzie 3 - oraz urządzeń drukujących na produktach Partex'a (czyt. Rozdział 2 "Rekomendowane Drukarki").

WinSign zawiera także dodatkowe moduły dotyczące produkcji specyficznych oznakowań dla firm zewnętrznych. Partex przystosowuje różne systemy CAD oraz ich bazy danych do współpracy z oprogramowaniem WinSign™ (czyt. Obsługa systemów).

Oznaczenia mogą być również drukowane na samoprzylepnej folii poliesterowej. Firma Partex projektuje nowe formaty oznaczników dostosowane do wymagań klientów.

PRAWA AUTORSKIE

Niniejszy dokument zawiera informacje należące do Partex Marking Systems. Instrukcja oraz dane w niej zawarte chronione są prawami autorskimi i nie mogą być powielane w całości ani też częściowo bez pisemnej zgody firmy Partex. Partex zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w dowolnym czasie w celu ulepszenia produktu.

SPIS TREŚCI

SPIS TREŚCI.....	3
2 REKOMENDOWANE MASZyny I DRUKARKI.	5
2.1 DRUKARKI IGŁOWE	5
2.2 DRUKARKI LASEROWE	5
2.3 PLOTER	5
2.4 DRUKARKI TERMOTRANSFEROWE	5
3 WINSIGN NG - UŻYTKOWANIE	6
3.1 INFORMACJE O LICENCJI.....	6
3.2 GŁÓWNE OKNO	7
3.2.1 Główny okno – przyciski i menu.....	7
3.2.1.1 Główny okno – przyciski i ich funkcje.....	7
3.2.1.2 Główny okno– menu i ich funkcje	8
3.2.1.2.1 Plik [File].....	8
3.2.1.2.2 Widok [View].....	8
3.2.1.2.3 Narzędzia [Tools].....	9
3.2.1.2.4 Pomoc [Help]	9
3.3 PROJEKTY W WINSIGN NG.....	10
3.3.1 Tworzenie nowego projektu.....	10
3.3.2 Projekt oznaczeń	10
3.3.3 Otwieranie projektu.....	11
3.3.4 Szybkie znakowanie [Direct marking].....	11
3.3.5 Menu okna projekt	12
3.3.5.1 Menu Plik [File]	13
3.3.5.2 Menu Projekt	13
3.3.5.3 Menu Narzędzia [Tools].....	14
3.3.5.4 Menu Okno [Window]	15
3.4 GRUPY OZNACZNIKÓW W WINSIGN NG.....	16
3.4.1 Przyciski i menu Grupy oznaczników.....	16
3.4.1.1 Przyciski grupy oznaczników w oknie projekt	16
3.4.1.2 Menu grupy oznaczników w głównym oknie	18
3.4.1.2.1 Grupa [Group].....	18
3.4.2 Praca z grupami oznaczników.....	19
3.4.2.1 Tworzenie grupy oznaczników	19
3.4.2.2 Otwieranie grupy oznaczników.....	20
3.4.2.3 Edycja grupy oznaczników	20
3.4.2.4 Usuwanie grupy oznaczników	21
3.4.2.5 Drukowanie grupy oznaczników.....	21
3.4.2.6 Szukanie grupy oznaczników.....	21
3.4.3 Szybkie znakowanie.....	22
3.5.1 Przyciski i menu sekcji Oznaczniki	24
3.5.1.1 Przyciski sekcji Oznaczniki	24
3.5.1.2 Menu sekcji oznaczniki w głównym oknie.....	25
3.5.1.2.1 Oznacznik [Marking]	25
3.5.1.3 Menu sekcji oznaczniki w oknie z komórkami (prawy przycisk myszki)	26
3.5.2 Tworzenie oznaczników w oknie z komórkami.....	27

3.5.2.1	Wprowadzanie tekstu	27
3.5.3	Edycja / usuwanie oznaczników	28
3.5.4	Okienko szybkiego podglądu i No. of labels/markers	28
3.5.5	Podgląd oznaczników na matrycy/karcie/arkuszu	29
3.5.6	Używanie generatora numerów	30
3.5.7	Imporowanie pliku	30
3.5.8	Tworzenie oznaczników w sekcji Oznacznik	31
3.5.8.1	Formatowanie znaku	32
3.5.8.2	Używanie generatora znaków w sekcji Oznaczniki	32
3.5.8.3	Importowanie plików w sekcji Oznaczniki	34
3.5.9	Edycja oznacznika	34
3.5.11	Drukowanie oznaczników	36
3.5.12	Szukanie oznacznika	36
3.5.13	Importowanie pliku z listą oznaczników	37
3.5.13.1	Import plików	38
3.5.13.2	Na co zwrócić uwagę podczas importowania pliku do WinSign NG	39
3.5.13.2	Tworzenie pliku do zaimportowania z programu Excel	40
3.5.14	System pomocy	43
4	DRUKOWANIE GRUP LUB OZNACZNIKÓW	44
4.1	GRUPA	45
4.2	OZNACZNIK	46
5	PRODUKCJA	47
5.1	DRUKARKA	48
5.2	MK1	50
5.3	SP1 (MARKTEX)	52
5.4	MK6	53
5.5	MK3	55
6	WYJŚCIE Z WINSIGN NG	57
7	TERMINOLOGIA	58
8	SKRÓTY	59

2 Rekomendowane maszyny i drukarki.

Do produkcji oznaczników Partex poleca następujące urządzenia (wyszczególnione poniżej).
Inne urządzenia mogą zostać użyte, lecz w takim wypadku Partex nie bierze odpowiedzialności za ich złe działanie oraz nie precyzyjne położenie tekstu na oznacznikach.

2.1 Drukarki igłowe

- **OKI Micro line 395** ze specjalną taśmą barwiącą, (jeśli wymagane)
- **Epson LQ 870** ze specjalną taśmą barwiącą, (jeśli wymagane)

2.2 Drukarki laserowe

- **HP LaserJet 2100**
- **HP LaserJet 2200**

2.3 Ploter

- **MK1** dostarczany z firmy Partex

2.4 Drukarki termotransferowe

- **SP-1** dostarczana z firmy Partex
- **Eltron P310 (MK3)** dostarczana z firmy Partex
- **Zebra 105 S** ze specjalną taśmą barwiącą, (jeśli wymagane)
- **CAP Gemeni 2**

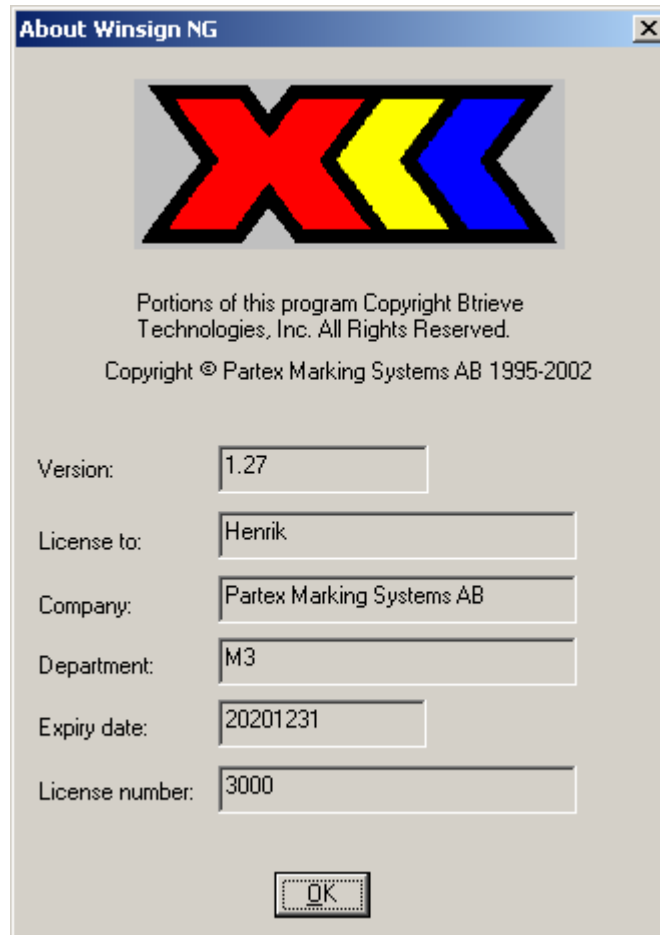
3 WinSign NG - Użytkowanie

3.1 Informacje o licencji

Kiedy Winsign uruchamiany jest po raz pierwszy pojawia się poniższe okno. Wpisz swoje imię, nazwisko, nazwę firmy oraz wydziału i kliknij OK.



The Registration dialog box contains three text input fields: Name, Company, and Department. To the right of these fields are two buttons: OK and Cancel.

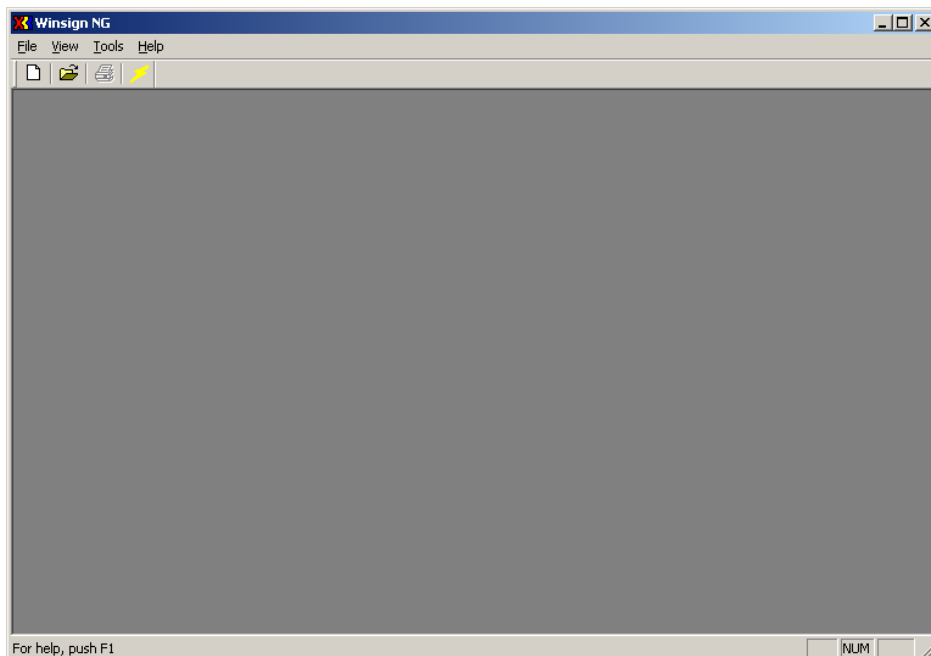


The About Winsign NG dialog box features the ParTex logo (a stylized 'X' with red, yellow, and blue segments) at the top. Below the logo, it displays copyright information: "Portions of this program Copyright Btrieve Technologies, Inc. All Rights Reserved." and "Copyright © Partex Marking Systems AB 1995-2002". The dialog includes several text input fields with pre-filled values: Version (1.27), License to (Henrik), Company (Partex Marking Systems AB), Department (M3), Expiry date (20201231), and License number (3000). An OK button is located at the bottom center.

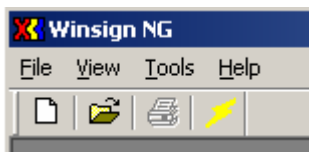
Okno *About WinsignNG* informuje Cię, którą wersję programu używasz oraz pokazuje informacje podane podczas pierwszego otwarcia aplikacji (zobacz powyżej).

3.2 Główne okno

Jeżeli Twoja licencja nie wygasła zobaczysz następujące okno po zaakceptowaniu informacji o licencji.



3.2.1 Główne okno – przyciski i menu



Powyższe zdjęcie pokazuje główne przyciski głównego okna.

3.2.11 Główne okno – przyciski i ich funkcje



Tworzenie nowego projektu.



Otwieranie istniejącego projektu.



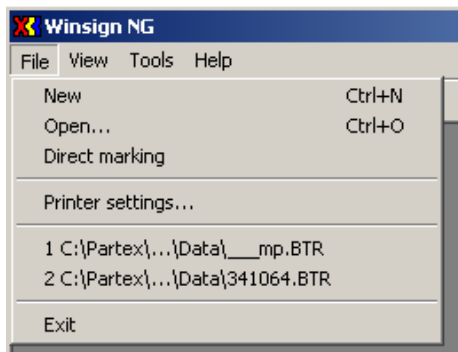
Drukowanie aktywnego projektu.



Szybkie znakowanie.

3.2.1.2 Główne okno– menu i ich funkcje

3.2.1.2.1 Plik [File]



Nowy [New] – Tworzy nowy projekt.

Otwórz [Open] – Otwiera istniejący projekt.

Szybkie znakowanie [Direct marking]– Przechodzi do szybkiego znakowania.

Ustawienia drukarki – Pokazuje standardowe okno ustawień drukarki systemu Windows. Wybór drukarki ma wpływ na podgląd wydruku. Jeśli wybierzesz np. drukarkę laserową na podglądzie wydruku zobaczysz format A4, ale jeśli wybierzesz drukarkę do kart MK-3 X-Card na podglądzie ujrzysz format karty.

1... , 2... , 3... , 4... – Pokazuje ostatnio otwarte projekty.

Exit – Wyjście z programu.

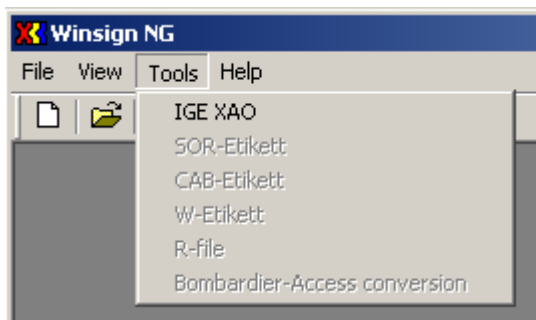
3.2.1.2.2 Widok [View]



Pasek narzędzi [Toolbar] – Pokazuje/Chowa Pasek narzędzi.

Status line – Pokazuje/Chowa linię statusu.

3.2.1.2.3 Narzędzia [Tools]



W tym menu dostępne są narzędzia służące do konwertowania i importowania plików programów projektowych. Istnieje możliwość dostosowania narzędzia importującego do specyficznych potrzeb użytkownika. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

IGE XAO – Pozwala na zaimportowanie plików oznaczeń z systemu IGE XAO CAD. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

Eplan – Pozwala na zaimportowanie plików oznaczeń z systemu Eplan CAD. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

SOR-Etikett, CAB-Etikett, W-Etikett, R-File – Specyficzne narzędzie zaimplementowane na cele produkcyjne firmy Partex. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

Bombardier-Access conversion – Partex zaimplementował specjalne narzędzie na życzenie klienta. W tym przypadku jest to duński Bombardier. Narzędzie to konwertuje plik programu Access, który może być następnie zaimportowany do WinSign. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

Istnieje możliwość stworzenia narzędzia pod indywidualne potrzeby klienta. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

3.2.124 Pomoc [Help]



Help on Winsign NG – Otwiera pomoc na temat Winsign NG.

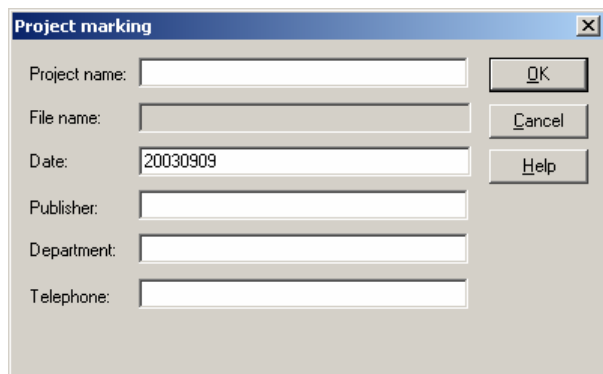
About Winsign NG – Pokazuje informacje o programie.

3.3 Projekty w WinSign NG

Projekt stworzony w WSNG można porównać np. do konstrukcji. Jeśli budowałbyś dom odpowiednią nazwą projektu będzie "Mój dom" [„My house”].

3.3.1 Tworzenie nowego projektu

Nowy projekt tworzymy klikając na ikonę New lub wybierając z menu File polecenie New (File / New). Podczas tworzenia nowego projektu zobaczysz następujące okno.



3.3.2 Projekt oznaczeń

Nazwa projektu [Project name] – Tu wpisujemy nazwę naszego projektu, np. „Mój dom”

Nazwa pliku [File name] – W pole to nie możemy nic wpisać, ale podczas późniejszej edycji możemy łatwo zlokalizować nasz projekt. Projekt nie musi mieć takiej samej nazwy jak plik.

Data [Date] – Automatycznie pojawia się bieżąca data. Jeśli nie – sprawdź ustawienia w swoim komputerze.

Wykonawca, Wydział, Nr telefonu [Publisher, Department, Telephone] – Tu, o ile chcemy, wpisujemy dodatkowe informacje o projekcie.

Pomoc [Help] – Jeśli naciśniemy ten przycisk pojawi się okno pomocy.

Cancel – Przerzywa tworzenie projektu.

OK – Po naciśnięciu OK na ekranie pojawi się okno "Zapisz jako" ["Save as"], w którym to możemy wyspecyfikować gdzie projekt ma zostać zachowany. Standardowo nazwa pliku będzie taka sama jak nazwa projektu – oczywiście możemy ją zmienić.

Pliki programu WinSign NG mają rozszerzenie (.btr).

3.3.3 Otwieranie projektu

Istniejący już projekt możesz otworzyć wybierając polecenie Otwórz [Open] w menu Plik [File] (File/Open). Ustawienia powodują, że plik zapisywany jest standardowo w katalogu C:\Partex\Data.

3.3.4 Szybkie znakowanie [Direct marking]

Szybkie znakowanie to funkcja umożliwiająca produkcję oznaczeń bez wpisywania informacji o projekcie czy pliku.

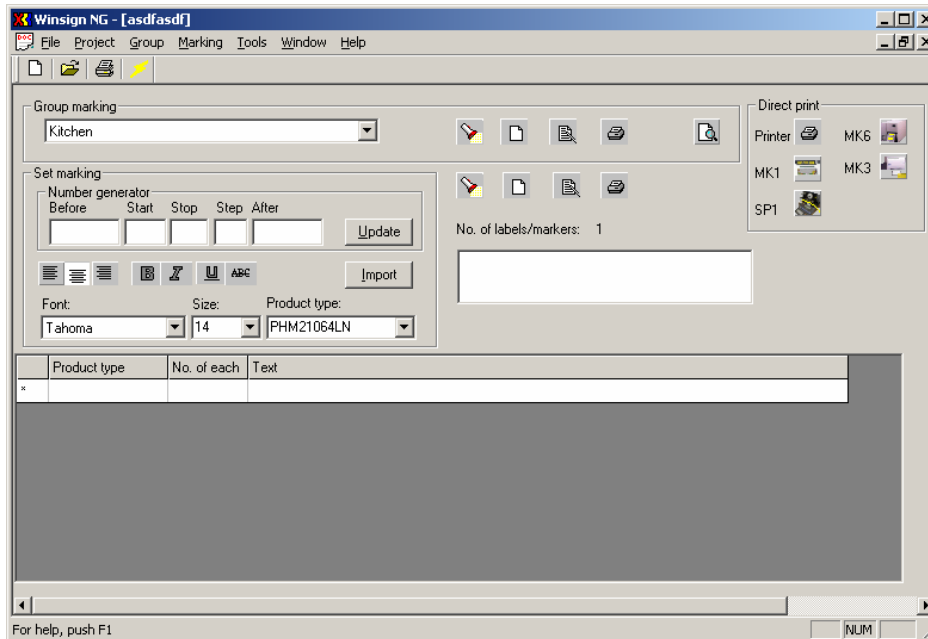
W celu przejścia do Szybkiego znakowania klikamy na ikonę wyglądem przypominającą błyskawicę. Polecenie to możemy również wybrać w menu Plik [File] (File / Direct marking). Ukaże się poniższe okno:

The screenshot shows a dialog box titled "Group marking" with the following fields and controls:

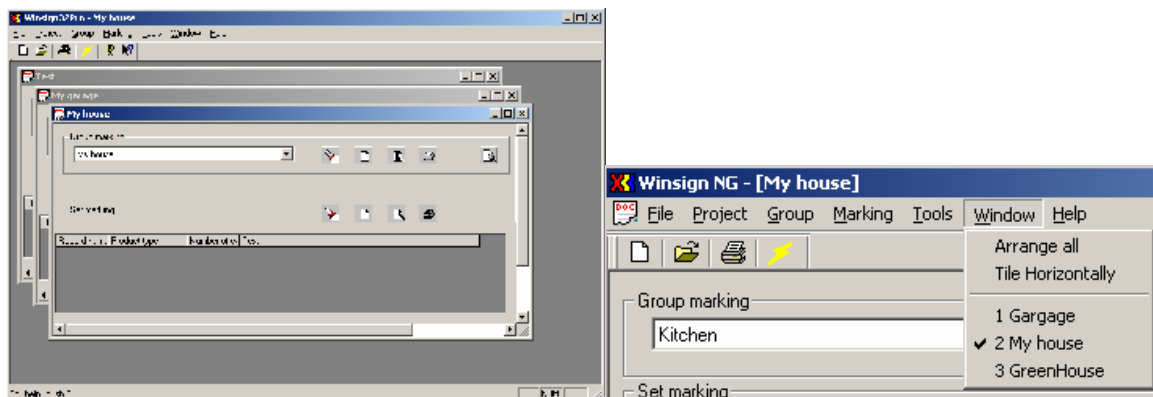
- System:** A dropdown menu showing "MK-6" and a ParTEX logo icon.
- Product group:** A dropdown menu showing "Heat Shrink" and a logo icon.
- Product:** A dropdown menu showing "PHM21127LN" and a logo icon.
- Name/Number:** An empty text input field.
- Date:** A text input field containing "20020618".
- Loc. designation:** An empty text input field.
- Category:** A dropdown menu.
- Publisher:** An empty text input field.
- Department:** An empty text input field.
- Telephone:** An empty text input field.
- Buttons:** "OK", "Cancel", and "Help" buttons are located to the right of the input fields.

Tworzenie Grup Oznaczników w opcji Szybkie znakowanie. Więcej na ten temat zostanie wyjaśnione w rozdziale Grupy oznaczników w WinSign NG– Szybkie Znakowanie.

3.3.5 Menu okna projekt

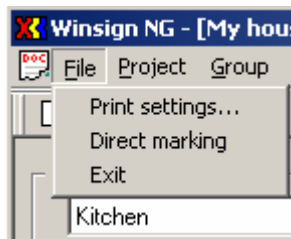


Powyżej widzimy otwarty projekt o nazwie “Mój dom” [”My house”]. Jak możemy zauważyć menu zostało rozszerzone o dodatkowe funkcje oraz pojawiło się nowe okno w głównym widoku. Tylko ikony głównego okna oraz menu Pomocy nie uległy zmianie. Nowe wyświetlone okno jest oknem projektu, a jego nazwa jest nazwą projektu, który tworzysz. Zaletą programu jest możliwość pracy z różnymi projektami jednocześnie, co nie było możliwe w poprzedniej wersji WinSign 16. Patrz poniżej:



Jeśli pracujesz z wieloma projektami jednocześnie menu okna głównego dotyczy projektu aktywnego .

3.3.51 Menu Plik [File]



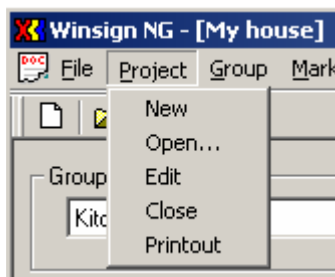
Tematy menu Plik [File]:

Ustawienia wydruku [Print settings] – Pokazuje ustawienia drukarki i wydruku. Wyświetla format produktu podczas podglądu.

Szybkie znakowanie [Direct marking] – Otwiera funkcję Szybkiego znakowania.

Wyjście [Exit] – Wyjście z programu.

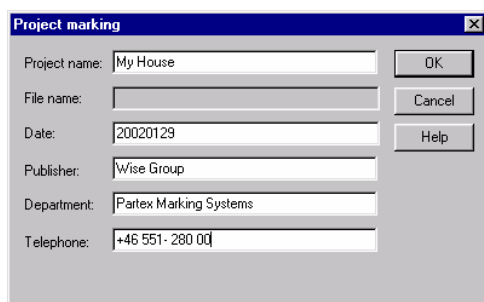
3.3.52 Menu Projekt



Nowy [New] – Tworzy nowy projekt. Możemy także kliknąć na ikonę Nowy.

Otwórz [Open] – Otwiera istniejący projekt. Możemy także kliknąć na ikonę Otwórz.

Edycja [Edit] – Edytuje aktywny projekt.

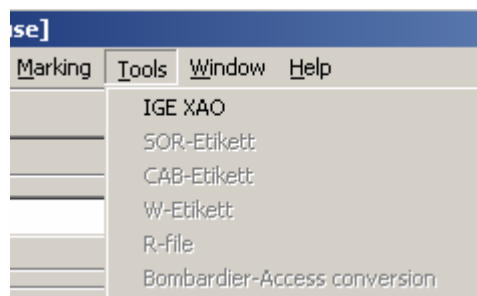


Podczas edytowania możesz dokonać zmiany w projekcie. Nie możesz jednak zmieniać jego nazwy ani ścieżki dostępu.

Zamknij [Close] – Zamyka aktywny projekt.

Wydruk [Printout] – Drukuje bieżący projekt. Pojawi się ostrzeżenie, że wydruk odbędzie się na jednym urządzeniu. Jeżeli Twoje oznaczenia wymagają różnych maszyn drukujących nie jest to dobra droga. (patrz: *Drukowanie grup oznaczników* lub *oznaczników*).

3.3.53 Menu Narzędzia [Tools]



W tym menu dostępne są narzędzia służące do konwertowania i importowania plików programów projektowych. Istnieje możliwość dostosowania narzędzia importującego do specyficznych potrzeb użytkownika. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

IGE XAO – Pozwala na zaimportowanie plików oznaczeń z systemu IGE XAO CAD. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

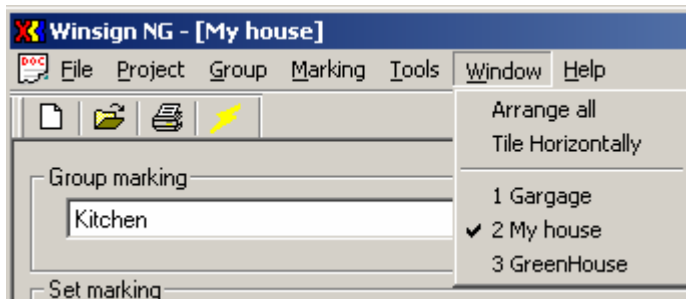
Eplan – Pozwala na zaimportowanie plików oznaczeń z systemu Eplan CAD. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

SOR-Etikett, CAB-Etikett, W-Etikett, R-File – Specyficzne narzędzie zaimplementowane na cele produkcyjne firmy Partex. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

Bombardier-Access conversion – Partex zaimplementował specjalne narzędzie na życzenie klienta. W tym przypadku jest to duński Bombardier. Narzędzie to konwertuje plik programu Access, który może być następnie zaimportowany do WinSign. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

Istnieje możliwość stworzenia narzędzia pod indywidualne potrzeby klienta. Skontaktuj się z firmą Partex w sprawie szczegółów.

3.3.5.4 Menu Okno [Window]



Arrange all – Ustawia okna kaskadowo.

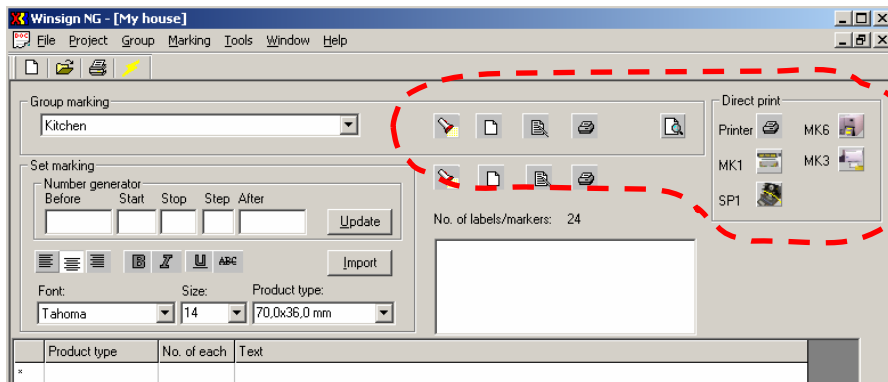
Tile Horizontally – Ustawia jedno okno pod drugim.

1... , 2... , 3... , ... – Wybór projektu.

3.4 Grupy oznaczników w WinSign NG

Jeśli założymy, że naszym projektem jest dom – grupą oznaczników będzie specyficzne w nim pomieszczenie.

3.4.1 Przyciski i menu Grupy oznaczników

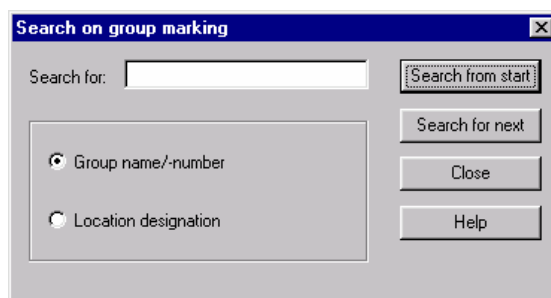


Powyższe zdjęcie ukazuje nam menu Grupy oznaczników wraz z oknem projektu. Zakreślone ikony dotyczą grupy oznaczników. W podrozdziałach wyjaśnimy ich funkcje.

3.4.11 Przyciski grupy oznaczników w oknie projekt



Ten przycisk otwiera okno szukania, gdzie możesz odszukać grupy oznaczników aktywnego projektu. Patrz poniżej:



Ten przycisk tworzy nową grupę oznaczników.



Edytuję aktywną grupę oznaczników.



Drukuje wszystkie oznaczniki z wybranej grupy.



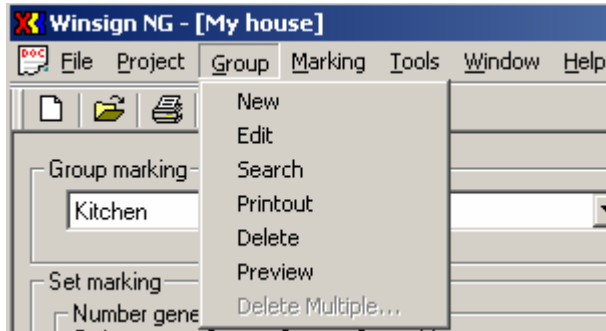
Podgląd oznaczników wybranej grupy.



Te przyciski przeniosą Cię bezpośrednio do wybranych okien maszyn produkcyjnych, bez przechodzenia przez okno dialogowe grup oznaczników. Innymi słowy działa to tak samo jak Drukuj (Grupa). Więcej informacji na ten temat w rozdziale *Drukowanie grup i oznaczników* oraz *Produkcja*.

3.4.12 Menu grupy oznaczników w głównym oknie

3.4.121 Grupa [Group]



Nowa [New] – Tworzy nową grupę oznaczników.

Edycja [Edit] – Edytuje aktywną grupę oznaczników.

Szukaj [Search] – Szuka grupy aktywnego projektu.

Drukuj [Print]– Drukuje oznaczniki wybranej grupy.

Usuń [Delete] – Usuwa aktywne grupy oznaczników z bieżącego projektu.

Usuń wiele [Delete Multiple] – Usuwa kilka grup (jeszcze nie zaimplementowane).

Podgląd [Preview] – Podgląd oznaczników bieżącej grupy.

3.4.2 Praca z grupami oznaczników

3.4.21 Tworzenie grupy oznaczników

Aby utworzyć nową grupę kliknij na ikonę Nowa [New] lub wybierz z menu Grupa [Group] polecenie Nowa (Group / New).

Nowa grupa oznaczników wymaga wprowadzenia pewnych informacji przed jej zarejestrowaniem. Natkniesz się na następujące okno przy tworzeniu nowej grupy oznaczników.



System: Wybierz system produkcji oznaczników Twojej grupy np. MK1, MK3 itp.

Grupa produktów [Product group]: Lista grup produktów obsługiwanych przez WinSign, np. oznaczniki na przewody, etykiety samoprzylepne, oznaczniki komponentów itd.

Produkt [Product]: Lista produktów dostępna w wybranym wcześniej systemie np. PA+1 dla plotera MK1.



: Wybór systemów dotyczących produktów firmy Partex.



: Specjalne moduły wykonane do produkcji specyficznych oznaczników firmy Thorsman



: Specjalne moduły wykonane do produkcji specyficznych oznaczników firmy Eljo.

Nazwa/numer [Name/number]: Oznaczenie grupy oznaczników (nazwa lub numer).

Data [Date]: Zostanie zaproponowana bieżąca data.

Lokalizacja projektu [Location design]: Oznaczenie, podawane przy wyszukiwaniu oraz drukowane na niektórych modułach oznaczników.

Kategoria [Category]: Podawana do wiązania grup oznaczników używanych w podobnych aplikacjach.

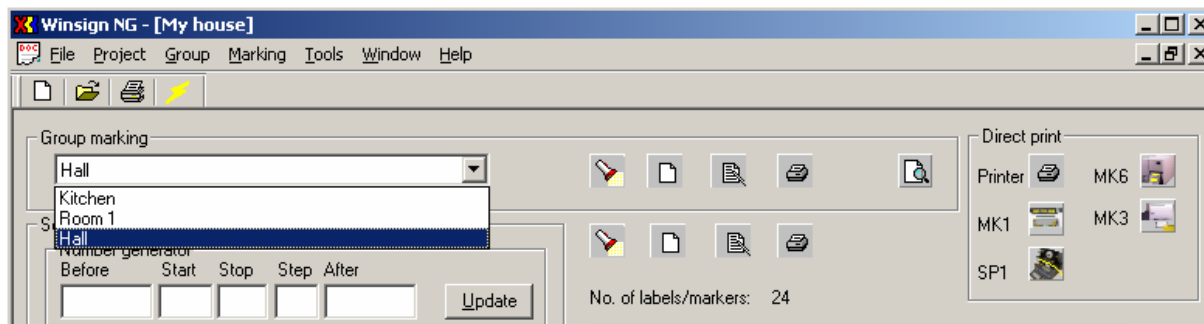
Wydawca [Publisher]: Nazwisko twórcy projektu.

Wydział [Department]: Miejsce, gdzie grupy zostały wykonane.

Nr telefonu [Telephone]: Numer telefonu do firmy, wykonawcy itp.

3.4.2.2 Otwieranie grupy oznaczników

Otwarcie istniejącej grupy oznaczników następuje przez rozwinięcie listy umieszczonej w sekcji grupy okna projektu i kliknięciu na odpowiednią nazwę. Patrz zdjęcie poniżej



Na liście znajdują się wszystkie grupy stworzone w aktywnym projekcie.

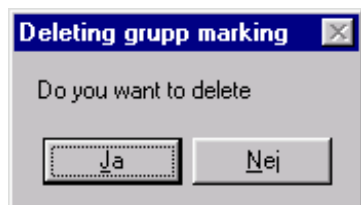
3.4.2.3 Edycja grupy oznaczników

Aby dokonać edycji stworzonej grupy oznaczników, np. zmienić jej nazwę, kliknij na ikonę Edycja lub wybierz w menu Grupa [Group] polecenie Edytuj [Edit], (Group / Edit).

Wyświetlone okno dialogowe zostanie objaśnione w podrozdziale *Tworzenie grup oznaczników*. Po dokonaniu zmian kliknij OK w celu ich zachowania.

3.4.24 Usuwanie grupy oznaczników

Aby usunąć grupę oznaczników wybierz polecenie Usuń [Delete] w menu Grupy [Group], (Group / Delete). Jeżeli usuniesz grupę wszystkie informacje jej dotyczące zostaną utracone. Pojawi się okno, gdzie potwierdzasz swój wybór lub rezygnujesz.



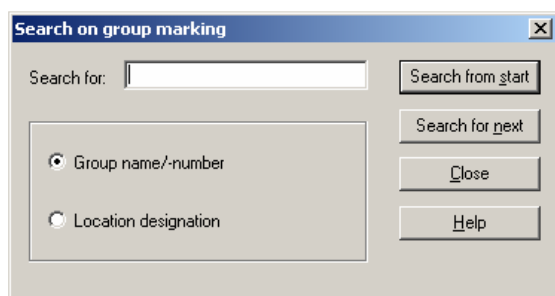
3.4.25 Drukowanie grupy oznaczników

Drukowanie grupy oznaczników odbywa się poprzez kliknięcie na ikonę Drukuj [Print] w sekcji grupy lub alternatywnie poprzez wybór maszyny w sekcji szybkiego znakowania lub poprzez wybór opcji Print w menu Grupy [Group], (Group / Print).

Na ekranie monitora pojawi się okno, w którym będziesz mógł wyszczególnić grupy do wydruku. Aby dowiedzieć się więcej na ten temat zajrzyj do rozdziału *Drukowanie grup lub oznaczników*.

3.4.26 Szukanie grupy oznaczników

Aby wyszukać konkretną grupę kliknij na ikonę Szukaj lub wybierz z menu Grupa [Group] polecenie Szukaj [Search], (Group / Search). Zobaczysz następujące okno:



Szukaj [Search for] – tu wpisujemy nazwę/numer grupy lub jej lokalizację w zależności od wyboru dokonanego poniżej okna *Search for*.



Ważne: znaki ? oraz * nie mogą być używane do znalezienia słów, możesz natomiast wpisywać niepełne nazwy grup . WSNNG rozróżnia małe i wielkie znaki.

Szukaj od początku [Search from start]: Funkcja szuka pierwszego trafienia w projekcie. Mamy np. grupy: Hol, Kuchnia i Hol drugie piętro. Wpisujemy Ho i otrzymujemy Hol, ponieważ jest to pierwsza grupa w naszym przykładzie.

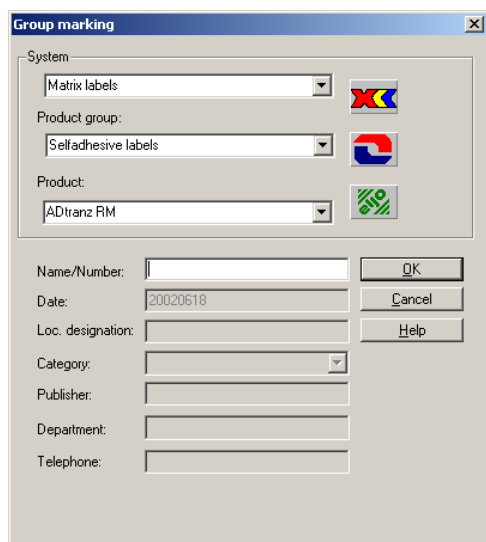
Szukaj następne [Search next]: Po użyciu “szukaj od początku” [”search from start”] i uzyskaniu pierwszego trafienia, korzystamy z polecenia „szukaj następne” w celu uzyskania następnego trafienia. W naszym przykładzie rezultatem poszukiwań byłby: Hol drugie piętro.

Jeśli nie ma żadnych trafień w naszym wyszukiwaniu - pojawi się następujące okno:



3.4.3 Szybkie znakowanie

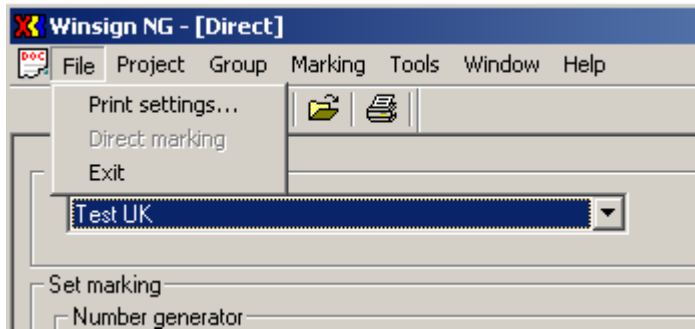
Do szybkiego znakowania przechodzimy w menu Plik [File], (File / Direct marking) lub klikając na ikonę błyskawicy. Jeśli otwarte jest więcej projektów niż jeden, możemy przejść do szybkiego znakowania w menu Oznaczniki [Marking] / Direct marking. Wszystkie te wybory dają ten sam rezultat. Patrz zdjęcie.



Ukazuje się nam powyższe okno. Jest ono szerzej opisane w podrozdziale *Tworzenie grup oznaczników*. Różnica pomiędzy szybkim znakowaniem a tworzeniem grupy oznaczników polega na tym, że w szybkim znakowaniu nie podajemy nazwy projektu, a możemy tylko wyspecyfikować nazwę lub numer grupy w jej oknie dialogowym (patrz wyżej). Po wprowadzeniu nazwy zostaniemy przeniesieni do okna tworzenia oznacznika. Więcej na ten temat w następnym rozdziale.

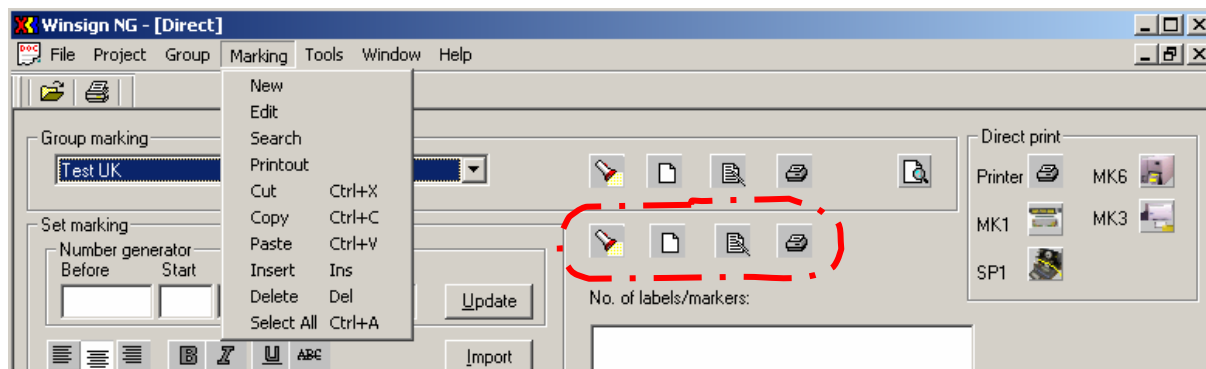
Ideą szybkiego znakowania jest błyskawiczne tworzenie grup oznaczników bez wprowadzania dodatkowych informacji o nich. Twoje grupy oznaczników zostaną zachowane w projekcie szybkiego znakowania. Kiedy następnym razem będziesz korzystał z funkcji szybkiego znakowania, stworzone przez Ciebie wcześniej grupy oznaczników będą dostępne do edycji lub wydruku.

Nie możesz utworzyć nowego projektu jeżeli pracujesz w trybie Szybkiego znakowania [direct marking]. W celu utworzenia nowego projektu zamknij okno Szybkiego znakowania. Na poniższym zdjęciu pokazano niedostępne ikony.



3.5 Oznaczniki w WinSign NG

3.5.1 Przyciski i menu sekcji Oznaczniki

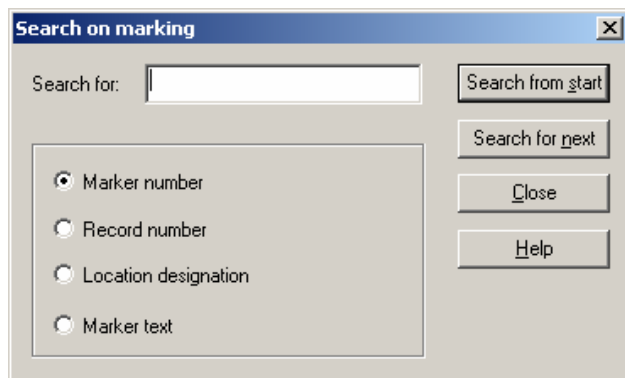


Powyżej pokazano menu Oznaczniki (rozwinięte) a także okno projektu. Szereg ikon położony niżej dotyczy sekcji Oznaczniki.

3.5.1.1 Przyciski sekcji Oznaczniki



Ten przycisk otwiera okno szukania, gdzie możesz odnaleźć oznaczniki konkretnej grupy. Patrz zdjęcie poniżej.



Tworzenie nowego oznacznika.



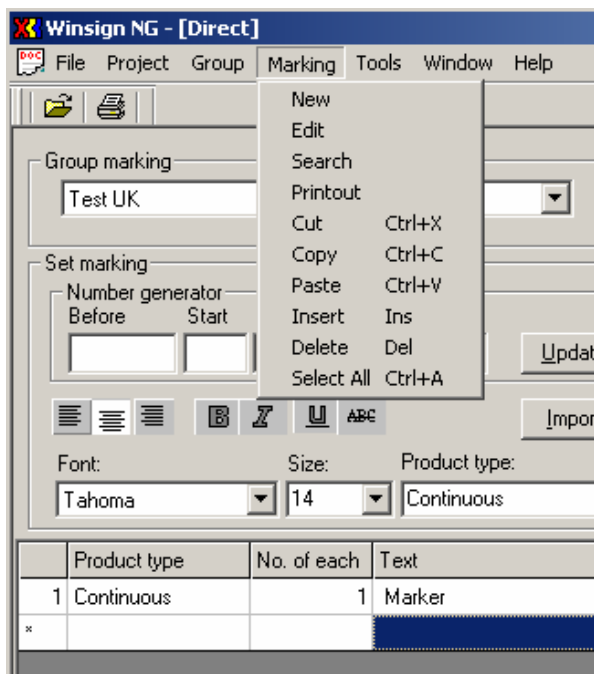
Edycja oznacznika.



Drukowanie jednego lub więcej oznaczników.

3.5.1.2 Menu sekcji oznaczniki w głównym oknie

3.5.121 Oznacznik [Marking]



Wskazówka: Możesz także używać skrótów (patrz powyżej)

Nowy [New] – Tworzy nowy oznacznik.

Edycja [Edit] – Edytuje oznacznik.

Szukaj [Search] – Ten przycisk otwiera okno szukania oznaczników należących do wybranej grupy.

Drukuj [Print] – Drukuje jeden lub więcej oznaczników.

Wytnij [Cut] – Wycina zaznaczone oznaczniki.

Kopiuj [Copy] – Kopiuje zaznaczone oznaczniki.

Wklej [Paste] – Wkleja skopiowane lub wycięte oznaczniki.

Wstaw [Insert] – Wstawia pustą komórkę. Jeżeli zaznaczysz więcej niż jedną komórkę, zostanie wstawionych tyle pustych, ile zaznaczyłeś. Nowe komórki zostają zawsze wstawione po zaznaczonych.

Usuń [Delete] – Usuwa zaznaczone oznaczniki.

Zaznacz wszystko [Select all] – Zaznacza wszystkie komórki w aktywnej grupie.

3.5.1.3 Menu sekcji oznaczniki w oknie z komórkami (prawy przycisk myszki)

	Product type	No. of each	Text
1	70,0x36,0 mm	1	Marker
2	70,0x36,0 mm	1	Marker 2
3	70,0x36,0 mm	1	Winsign
4	70,0x36,0 mm	1	Marker 3
5	70,0x36,0 mm	1	Marker 4
6	70,0x36,0 mm	1	Marker 5
*			

Cut
 Copy
 Paste
 Insert row
 Delete row
 Select All

Jeżeli zaznaczysz którąś z komórek i naciśniesz prawy przycisk myszki zobaczysz okno jw.

Wytnij [Cut] – Wycina zaznaczone oznaczniki.

Kopiuj [Copy] – Kopiuje zaznaczone oznaczniki.

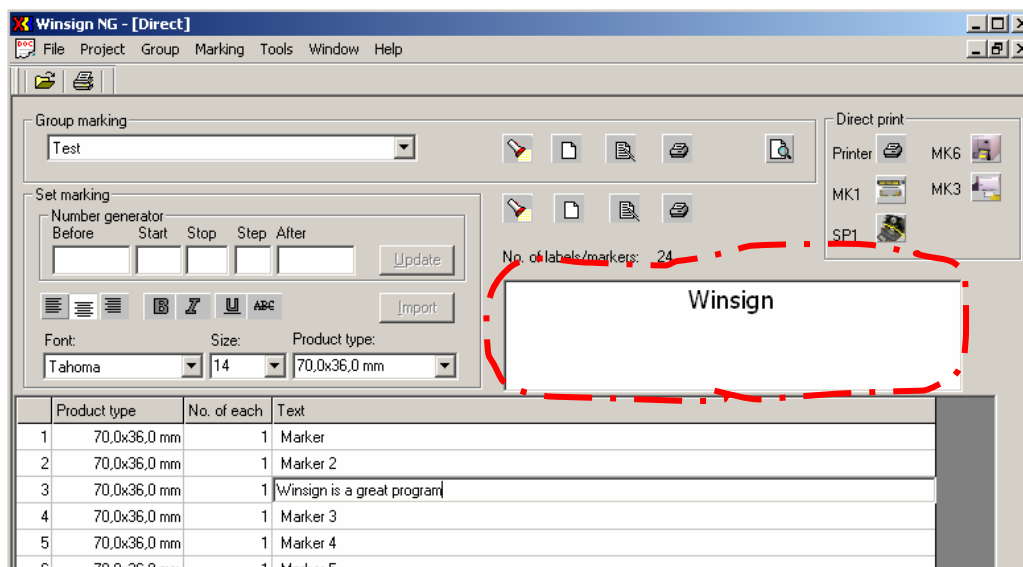
Wklej [Paste] – Wkleja skopiowane lub wycięte oznaczniki.

Wstaw wiersz [Insert row] – Wstawia pustą komórkę. Jeżeli zaznaczysz więcej niż jedną komórkę, zostanie wstawionych tyle pustych, ile zaznaczyłeś. Nowe komórki zostają zawsze wstawione po zaznaczonych.

Usuń wiersz [Delete row] – Usuwa zaznaczone oznaczniki.

Zaznacz wszystko [Select all] – Zaznacza wszystkie komórki aktywnej grupy.

3.5.2 Tworzenie oznaczników w oknie z komórkami



Tworzenie oznaczników jest bardzo proste: wpisujemy tekst w komórce, podobnie jak w programie Excel. Rodzaj czcionki, jej wielkość oraz położenie tekstu wybieramy powyżej okna z komórkami. Możesz także zmienić rodzaj produktu na którym będziesz drukował. Możesz podejrzeć każdy oznacznik, a nawet sekwencję stworzoną w generatorze numerów .

Nowe komórki wstawisz za pomocą klawisza Enter lub Insert. Jeżeli zaznaczyłeś więcej komórek program wstawi tyle samo pustych. Nowe komórki zostaną dodane zaraz za zaznaczonymi.

3.5.2.1 Wprowadzanie tekstu

Ustaw atrybuty czcionki, którą zamierzasz użyć, zaznacz komórkę, do której chcesz wpisać tekst. Rozpocznij wprowadzanie tekstu w celu stworzenia nowego oznacznika. Jeżeli w komórce już istnieje oznacznik, informacja zostanie nadpisana. Aby cofnąć naciśnij Esc. Naciśnij Enter aby przejść do następnego rzędu. Jeżeli znajdujesz się na ostatniej komórce, nowa zostanie dodana automatycznie.

Cały wprowadzony tekst będzie miał wielkość oraz rodzaj czcionki taki jak wybraliśmy podczas formatowania. Oczywiście wydrukowany tekst będzie miał takie parametry jak zaznaczyliśmy. Swoje ustawienia zobaczysz w oknie podglądu, a także w okienku szybkiego podglądu. Okienko to umieszczona jest w prawej części okna głównego. Patrz zdjęcie powyżej. Okienko szybkiego podglądu pokazuje tylko jak będzie wyglądał Twój oznacznik. Wielkość i położenie w pionie mogą różnić się rzeczywistego. Aby dokładniej przyjrzeć się swoim oznacznikom skorzystaj z okna podglądu (ikona).

Aby stworzyć oznacznik składający się z kilku wierszy użyj znaku | w celu rozdzielania wierszy. Na przykład:

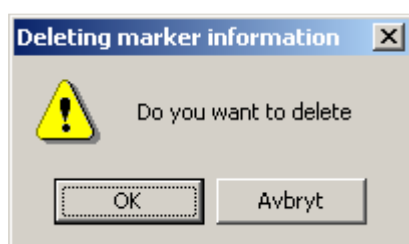
Rząd1|Rząd2 uzyskamy: Rząd1
 Rząd2

Aby wprowadzić znak | użyj Alt Gr + |

3.5.3 Edycja / usuwanie oznaczników

	Product type	No. of each	Text
2	70,0x36,0 mm	1	Marker
3	70,0x36,0 mm	1	Winsign is more
4	70,0x36,0 mm	1	1
5	70,0x36,0 mm	1	2
6	70,0x36,0 mm	1	3

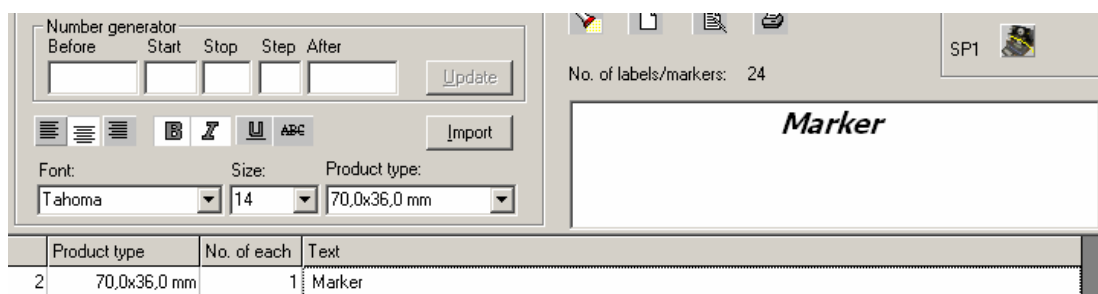
Pojedynczy oznacznik można edytować poprzez podwójne kliknięcie na jego komórkę z tekstem. Cursor zostanie automatycznie umieszczony za wpisanym tekstem. Sekwencje można edytować w generatorze numerów a oznaczniki wielorzędowe w Sekcji Oznacznika.



Możesz zaznaczyć wiele komórek np. w celu zmiany czcionki lub jej wielkości. W ten sam sposób możesz usunąć wiele oznaczników – zaznaczając kilka komórek i naciskając Delete, lub wybierając z menu Marking polecenie Delete.

Ważne: Jeżeli komórki mają różne atrybuty, takie jak pogrubienie, czy kursywa – to pierwszy oznacznik jest tym, który kontroluje atrybuty pozostałych. Pierwszy oznacznik z zaznaczonych ma żółtą obwódkę.

3.5.4 Okienko szybkiego podglądu i No. of labels/markers

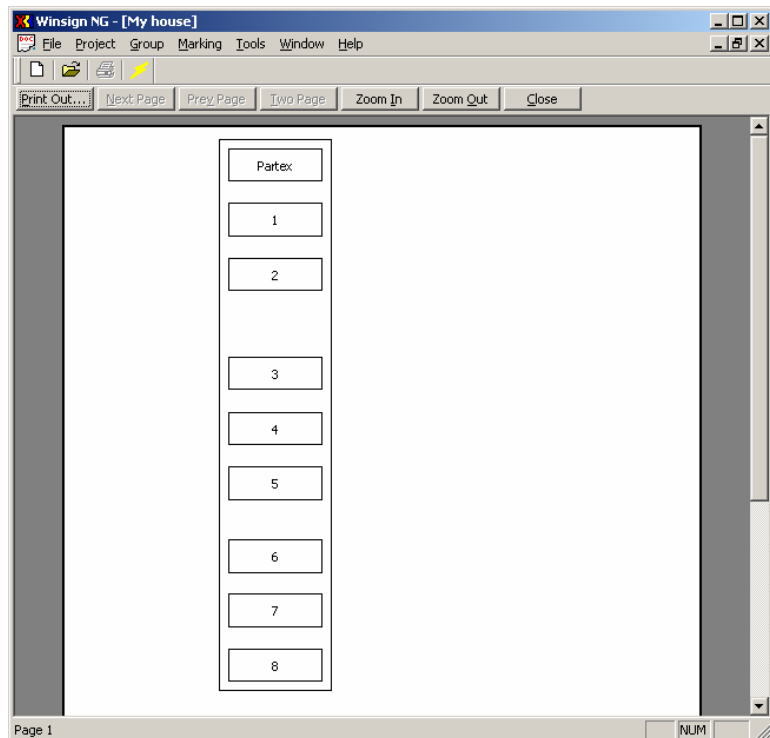


Okienko szybkiego podglądu pokazuje, jak będzie wyglądał wydrukowany tekst. Wielkość okienka szybkiego podglądu zależy od wybranego produktu. Patrz zdjęcie powyżej.

Powyżej okienka szybkiego podglądu znajduje się informacja, ile wybranych oznaczników mieści się w matrycy, na karcie, arkuszu - *No. of labels/markers*:.
Np w jednej matrycy mieści się 28 oznaczników PA+1/27mm.

3.5.5 Podgląd oznaczników na matrycy/karcie/arkuszu

Aby zobaczyć jak będą wyglądały oznaczniki w matrycy/na karcie/arkuszu kliknij na ikonkę podglądu lub wybierz z menu Group polecenie Preview (Group / Preview).



Poniżej wyjaśniono znaczenia przycisków podglądu:

Drukuj [Print]: Drukuje podgląd.

Następny [Next]: Jeżeli jest wypełniony więcej niż jeden moduł (np. więcej niż jedna matryca czy jeden arkusz), poleceniem przechodzimy do następnego modułu.

Poprzedni [Previous]: Pokazuje poprzedni moduł.

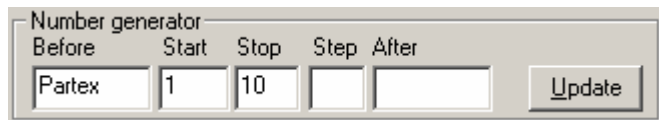
Dwie strony [Two Page]: Pokazuje dwie strony jednocześnie.

Powiększenie + [Zoom in]: Powiększa moduł. Możesz też użyć lewego przycisku myszki.

Pomniejszenie – [Zoom out]: Pomniejsza moduł.

Zamknij [Close]: Zamyka okno podglądu i wraca do WSNG.

3.5.6 Używanie generatora numerów



W generatorze numerów możesz łatwo i szybko stworzyć dowolną sekwencję znaków. Po pierwsze kliknij na pustą komórkę, w której chcesz umieścić sekwencję lub na komórkę, w której znajduje się wcześniej stworzona sekwencja – w celu jej edytowania. Naciśnij Update aby dodać lub zmienić sekwencję. Jeżeli przycisk Update nie jest podświetlony, oznacza to że nie możesz umieścić sekwencji w wybranym miejscu.

Dodanie sekwencji jest możliwe tylko w ostatnim wierszu w oknie z komórkami, możesz jednak kopiować pole i wklejać je w dowolne miejsce w oknie.

Opis przycisków w generatorze numerów:

Before – Tu wprowadzasz tekst, który ma znaleźć się przed serią numerów. Jeżeli nie chcesz nic wprowadzać w to miejsce - pozostaw puste pole.

Start – Tu wprowadzasz liczbę, od której ma się zaczynać seria. Wymagane.

Stop – Tu wprowadzasz liczbę, na której ma się kończyć seria. Wymagane.

Step – Tu wprowadzasz wartość, o którą ma się zmieniać seria. Na przykład jeżeli wstawisz cyfrę 2 rezultat będzie następujący (biorąc pod uwagę przykład na zdjęciu powyżej):Partex1, Partex3, Partex5, Partex7, Partex9. Jeżeli nie wprowadzisz tu żadnej wartości, domyślnie będzie to 1.

After - Tu wprowadzasz tekst, który ma znaleźć się za serią numerów. Jeżeli nie chcesz nic wprowadzać w to miejsce - pozostaw puste pole.

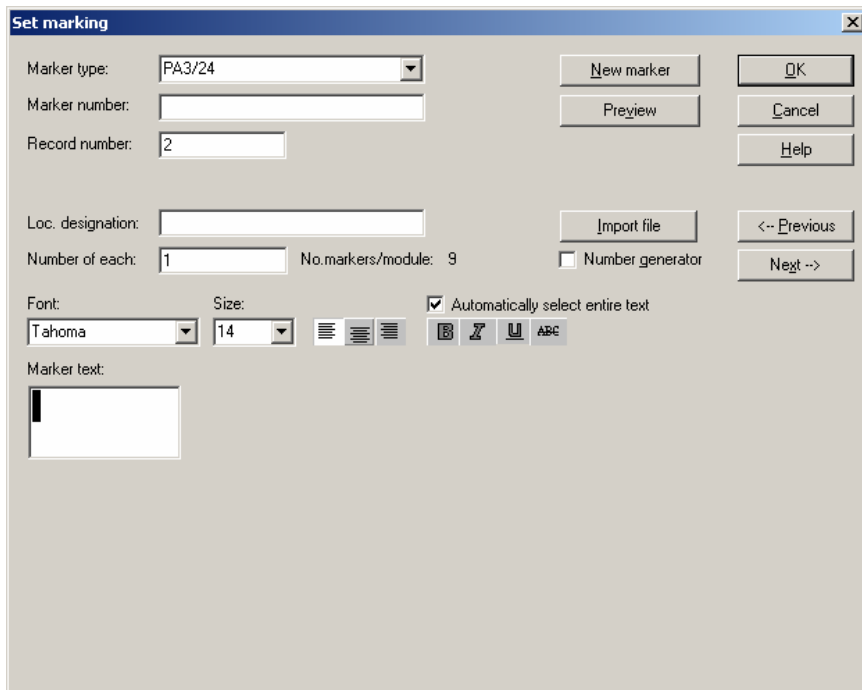
3.5.7 Importowanie pliku

Naciśnięcie przycisku Import spowoduje zaimportowanie pliku. Zapoznaj się z podrozdziałem Importowanie pliku z listą oznaczników.

Możesz importować plik tylko wtedy, gdy zaznaczony jest ostatni wiersz w oknie z komórkami. Ten sposób ma na celu zapewnienie przejrzystości w programie – importowany plik zawsze będzie umieszczany na końcu .

3.5.8 Tworzenie oznaczników w sekcji Oznacznik

W celu stworzenia nowego oznacznika wewnątrz grupy kliknij na ikonę Nowy [New] w sekcji Oznacznik okna projektu. Możesz tego dokonać wybierając w menu Oznacznik [Marking] polecenie New, (Marking / New). Pojawi się poniższe okno:



Typ oznacznika [Marker type]: Wybieramy oznacznik z listy. Pojawiają się tylko oznaczniki dostępne w systemie, który wcześniej wybraliśmy.

Numer oznacznika [Marker numer]: Numer identyfikacyjny oznacznika. Nie obowiązkowy.

Numer wpisu [Record number]: Automatyczna numeracja kolejnych oznaczników dodawanych do grupy.

Loc. designation: Lokalizacja oznacznika. Nie obowiązkowe.

Ilość sztuk [Number of each]: Tu wpisujemy ilość sztuk wyspecyfikowanego oznacznika.

Ilość oznaczników w module [No. markers/module]: Pokazuje ile oznaczników mieści się w 1 module-nośniku, np. ile oznaczników TX50 mieści się w matrycy TX. Modułem może być matryca, karta, arkusz itp.

Tekst [Marker text]: Tu wpisujemy tekst, który ma zostać wydrukowany na oznaczniku. Wielkość okna jest dopasowana do rozmiaru oznacznika, który wybraliśmy. Możemy tu zobaczyć, czy nasz opis zmieści się na danym oznaczniku. Jeśli opis będzie zbyt długi lub będzie posiadał za dużo linii pojawi się ostrzeżenie: *tekst zbyt szeroki [text – to wide]* lub *tekst zbyt wysoki [text – to high]*.

Aby uzyskać więcej linii tekstu na oznaczniku użyj Ctrl + Enter (twardy enter). W oknie Text (w sekcji oznaczniki) kolejna linia zostanie umieszczona za znakiem |.

Nowy [New]: Tworzenie nowego oznacznika. Jeżeli nie będzie on zawierał żadnego tekstu ukaże się okno, pytające czy chcesz zachować czysty oznacznik.

Podgląd [Preview]: Pozwala przeglądać wybrane oznaczniki. Oznacznik musi być zapisany/stworzony abyś mógł go przejrzeć. W innym wypadku pojawi się okno apelujące o zapisanie oznacznika.

Importowanie pliku [Import file]: Pojawia się okno, w którym możesz zaimportować plik z oznaczeniami. Więcej w podrozdziale *Importowanie pliku z oznacznikami*.

Automatycznie zaznacz cały tekst [Automatically select entire text]: Jeżeli to polecenie jest zaznaczone - cały tekst oznacznika zostaje pogrubiony, wycentrowany itp.

<-Poprzedni, Następny-> [<- Previous, Next ->]: Pozwala na przechodzenie do poszczególnych oznaczników w grupie. Jeśli stworzysz nowy oznacznik zostaniesz poproszony o jego zachowanie. Jeśli będzie to pusty oznacznik - ukaże się okno pytające czy chcesz zapisać pusty oznacznik.

OK: Zachowuje oznaczniki i zamyka okno. Jeśli nowy oznacznik jest pusty zostaniesz poproszony o zachowanie go. Jeżeli otworzysz okno tworzenia nowego oznacznika Winsign zapamięta ostatnie ustawienia czcionki.

3.5.8.1 Formatowanie znaku

Wybór czcionki: Z listy wybierasz żadaną czcionkę.

Wybór wysokości czcionki: Tu wybierasz z listy wysokość czcionki.

”B” (Pogrubiony): Pogrubia zaznaczony tekst.

”I” (Kursywa): Kursywa.

”U” (Podkreślenie): Podkreśla zaznaczony tekst.

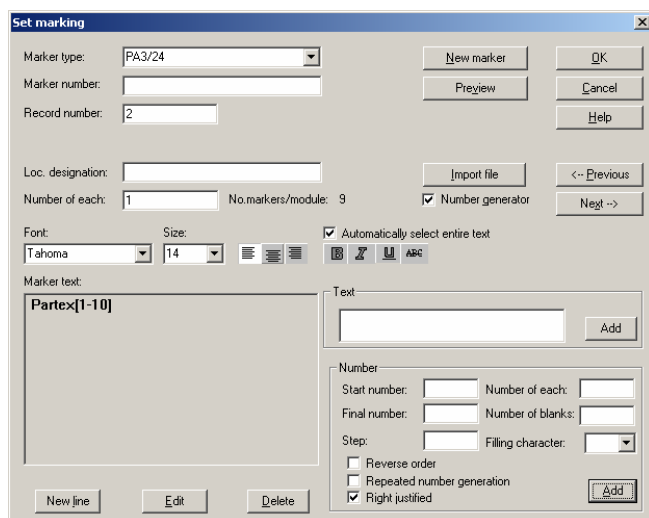
”ABC” (Przekreślenie): Przekreśla zaznaczony tekst.

Naturalnie możesz zmienić ustawienia czcionki dla każdego pojedynczego znaku. Jednakże, jeśli chcesz tego dokonać funkcja *Automatically select entire text* musi być wyłączona.

3.5.8.2 Używanie generatora znaków w sekcji Oznaczniki

Generator numerów jest narzędziem do tworzenia serii numerów, sekwencji oraz paginacji.

W celu stworzenia serii numerów zaznacz okienko Generator numerów [Number generator]. Okno dotyczące oznacznika zostanie poszerzone o dodatkowe pola (patrz zdjęcie poniżej).



Okno tekstu (szare): To okno pokazuje tworzoną serię znaków np. PARTEX[1-10] składającą się z:

- PARTEX, wpisany tekst (prefix lub suffix.)
- 1, numer początkowy [start number].
- 10, numer końcowy [final number].

Pamiętaj, że kursor w szarym oknie musi znajdować się tam, gdzie chcesz wstawić serię numerów. W naszym przypadku musi być dokładnie za znakiem X w wyrazie PARTEX.

Nowa linia [New line]: Tworzenie nowej linii serii numerów na oznaczniku.

Edycja [Edit]: Edytuje stworzoną serię numerów. NB! Jeżeli chcesz edytować serię kursor musi znajdować się w oknie Text (w oknie tekstu stałego, nie w szarym oknie). Jeżeli nie będzie znajdował się w tym oknie do edycji wyświetlony zostanie cały tekst (z numerem początkowym itp.)

Usuń [Delete]: Usuwa tekst z okienka Text. W celu skasowania serii numerów zaznacz cały tekst w oknie Marker text i kliknij na przycisk Usuń.

Tekst stały (fixed text): Tu wpisujemy stały tekst, np. dla serii numerów PARTEX [1-10], tekstem stałym jest PARTEX.

Dodaj [Add]: Zatwierdza tekst i przenosi do okna tekstu oznacznika.

Start number: Pierwszy numer w serii (sekwencja).

Final number: Ostatni numer w serii (sekwencja).

Step: zmiana skokowa (naliczanie) w serii numerów. Jeżeli np. wpiszemy tu cyfrę 2 dla serii 1-10 to wygenerujemy: 1,3,7,9.

Odwrotna kolejność [Reverse order]: Zmienia kolejność w serii, numer końcowy zostanie wydrukowany na początku, np. dla serii 1-10 podczas wydruku otrzymamy: 10,9,8,7,...1.

Powtórzona generacja numerów [Repeated number generation]: Generuje serię numerów X razy np. dla oznacznika składającego się z dwóch serii 1-10 oraz 1-2. Seria 1-10 jest stworzona w sposób następujący. Dla serii 1-2 funkcja *repeated number generation* jest zaznaczona w celu uzyskania cyfr 1 i 2 pośród serii 1-10. Rezultat będzie następujący: 1-1, 2-2, 3-1, 4-2, 5-1, itd. - aż do uzyskania liczby 10.

Wyrównanie do prawej [Right justified]: Wydruk cyfr w serii zostanie wyrównany do prawej, dla serii 1-100 wygląda to następująco:
PARTEX 1,...,PARTEX 10,...,PARTEX100 odwrotnie niż wyrównanie do lewej:
PARTEX1,...,PARTEX10,...,PARTEX100.

Ilość każdego [Number of each]: Drukuje X razy ten sam znak w serii. Np. dla serii 1-3, ilość każdego to 2, wynik operacji: 1,1,2,2,3,3.

Ilość pustych [Number of blanks]: Funkcja tworzy puste miejsca (luki) na pozycjach w serii numerów. Przykład dla serii 1-10, stałym tekstem jest L, druga seria znaków to 1-3. Każdy czwarty znak powinien być pusty, aby tego dokonać wpisz 1 w oknie Ilość pustych. Wynik operacji:

1-L1, 2-L2, 3-L3, 4-L, 5-L1, 6-L2, 7-L3, 8-L, 9-L1, 10-L2. (*Patrz 4-L and 8-L.*)

Filling character: Funkcja tworzy serię ze znakami poprzedzającymi wybranymi z listy, np. serię 001-100 zamiast 1-100. Rezultat to: 001,002,003....100.

Dodaj [Add]: Zatwierdza serię numerów i przenosi do okna tekstu oznacznika.

WAŻNE: Jeżeli chcesz dodać numer (serię) do istniejącej generacji znaków musisz najpierw wprowadzić informacje, umieścić kursor na odpowiedniej pozycji a następnie przycisnąć Dodaj [Add].

3.5.8.3 Importowanie plików w sekcji Oznaczniki

Wciśnięcie polecenia *Import file* spowoduje zaimportowanie pliku. Więcej informacji znajdziesz w podrozdziale *Importowanie pliku z oznacznikami*.

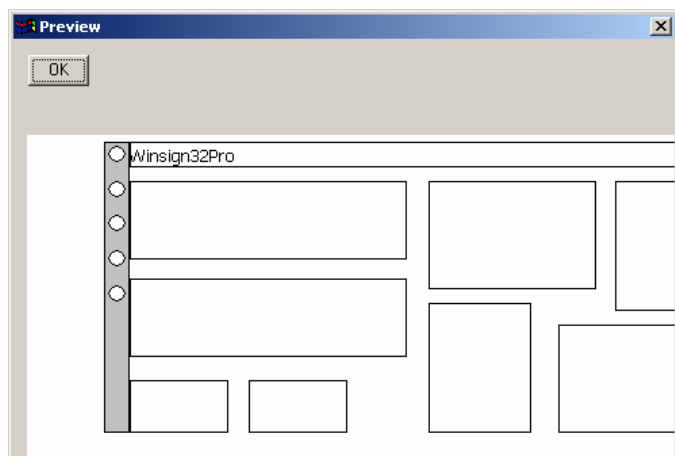
3.5.9 Edycja oznacznika

W celu wyświetlenia informacji o oznaczniku kliknij na ikonę Edycja lub alternatywnie wybierz polecenie Edit w menu Marking, (Marking / Edit).

Okno dialogowe zostało opisane w podrozdziale *Tworzenie oznacznika*. Informacje wprowadzone podczas tworzenia oznacznika są cały czas dostępne i można je edytować.

3.5.10 Podgląd oznaczników w sekcji Oznaczniki

Aby podejrzeć pojedynczy oznacznik kliknij na ikonkę podglądu w oknie sekcji Oznacznika. Zostanie wyświetlone następujące okienko:



Kliknij OK aby zamknąć okno.

3.5.11 Drukowanie oznaczników

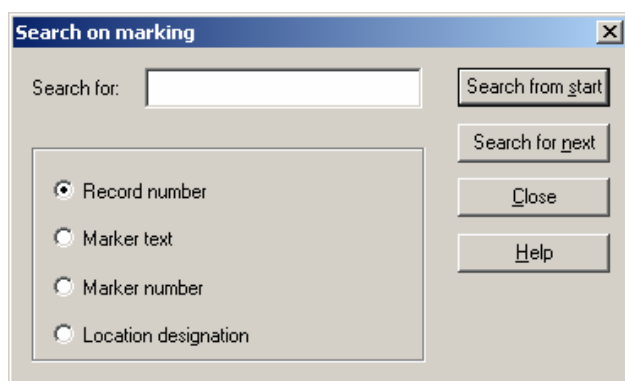
W celu wydrukowania stworzonych oznaczników kliknij na ikonę Drukuj w sekcji oznaczniki w oknie projektu lub wybierz polecenie Print w menu Marking, (Marking / Print).

Podczas drukowania pojedynczych oznaczników masz możliwość wybrania tych oznaczników, które chcesz wydrukować. Zostaną wydrukowane tylko oznaczniki z aktywnej grupy.

Okno drukowania oraz wybór drukarek zostały opisane w rozdziale *Drukowanie grup i oznaczników*.

3.5.12 Szukanie oznacznika

Aby odszukać stworzony wcześniej oznacznik kliknij na ikonę Szukaj w sekcji oznaczniki okna projektu lub wybierz polecenie Search w menu Marking, (Marking/Search).



Szukaj [Search for]: tu wpisujemy nazwę/numer oznacznika lub jego lokalizację w zależności od wyboru dokonanego poniżej okna *Search for*. Funkcja przeszukuje cały aktywny projekt.

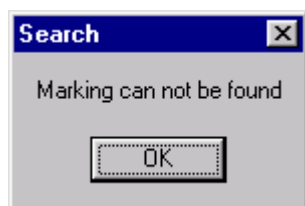


Ważne: znaki ? oraz * nie mogą być używane do znalezienia słów, możesz natomiast wpisywać niepełne nazwy oznaczników. WS32 rozróżnia małe i wielkie znaki.

Szukaj od początku [Search from start]: Funkcja szuka pierwszego trafienia w grupie. Mamy np. oznaczniki: Szafa, Krzesło i Szafa druga. Wpisujemy Sza i otrzymujemy Szafa, ponieważ jest to pierwszy oznacznik w naszym przykładzie.

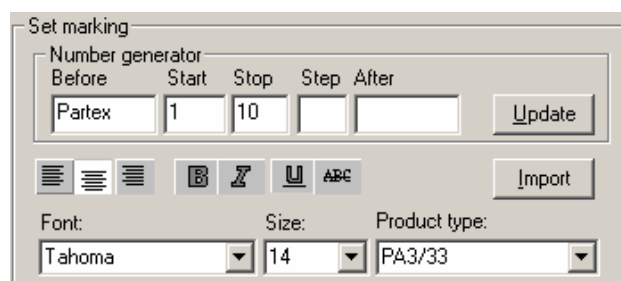
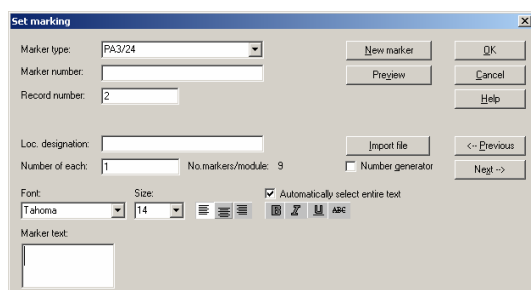
Szukaj następne [Search next]: Po użyciu „szukaj od początku” [”search from start”] i uzyskaniu pierwszego trafienia, korzystamy z polecenia „szukaj następne” w celu uzyskania następnego trafienia. W naszym przykładzie rezultatem poszukiwań byłaby Szafa druga.

Jeśli nie ma żadnych trafień w naszym wyszukiwaniu - pojawi się następujące okno:



3.5.13 Importowanie pliku z listą oznaczników

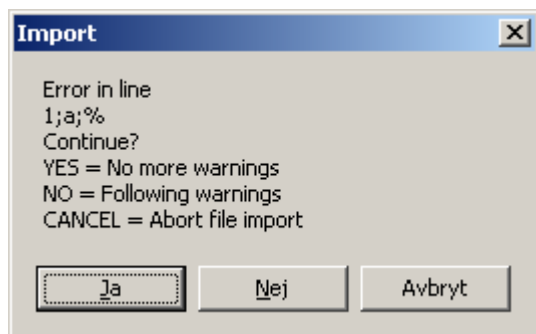
WSNG pozwala zaimportować do grupy oznaczników pliki utworzone w innych programach. Informacje o tym, jak powinna wyglądać struktura takiego pliku zostały przedstawione w instrukcji *Obsługa systemów*. Ważne jest, aby przed zaimportowaniem pliku wybrać odpowiednią czcionkę, jej wielkość itp.. Plik importujemy przez naciśnięcie przycisku *Import* w oknie oznacznika lub w sekcji Oznacznik (patrz zdjęcia poniżej).



Polecenie wyświetla okno dialogowe, w którym możesz wybrać plik do zaimportowania. Możesz tu dokonać wyboru spośród różnych rodzajów plików tj. *.csv, *.skv i *.txt.. Po dokonaniu wyboru kliknij otwórz, pojawi się poniższa informacja *Import gotowy*.



Jeżeli plik nie jest odpowiednio przygotowany do zaimportowania ukaże się poniższe okno:



Okno wyświetla błędną linię (tutaj 1;a;%) i daje pewien wybór. Jest to jedynie ostrzeżenie, dlatego że plik nie koniecznie musi być błędnie wydrukowany (patrz *Obsługa systemów*). W powyższym przypadku Winsign ostrzega nas ponieważ umieściliśmy znak %, który może zostać wydrukowany źle przez niektóre drukarki, a przez niektóre prawidłowo.

3.5.13.1 Import plików

Importowany plik musi mieć następujące cechy:

Każdy oznacznik, który chcemy wydrukować musi być zakończony enterem (przejdźcie do następnej linii). Jest to szczególnie ważne przy ostatnim oznaczniku.

Jeżeli informacja ma być wydrukowana w dwóch rzędach musimy rozdzielić ją znakiem | .
Przykład: **RZĄD1|RZĄD2**

UWAGA! Ostatni oznacznik musi mieć pod sobą pustą linię (poprzez naciśnięcie klawisza enter za tekstem). W innym wypadku ostatni oznacznik nie zostanie wydrukowany.



Wielkie pliki typu *.txt czy *.skv wymagają szybkiego komputera. Jeżeli posiadasz komputer z wolnym procesorem lub niewielką ilością pamięci RAM może upłynąć trochę czasu zanim import zostanie ukończony.

Jeżeli plik programu Excel chcesz zmienić na plik z rozszerzeniem *.csv nie możesz dokonywać powrotu karetki w komórkach. Jeżeli chcesz, aby twój oznacznik posiadał dwie linie musisz rozdzielić tekst znakiem “|”.

RZĄD 1|RZĄD 2

W pliku Winsign32Pro.ini możesz wytypować znaki, które mają być akceptowane przy imporcie.

**[IMPORT]
SpecialChar=-,:**

3.5.13.2 Na co zwrócić uwagę podczas importowania pliku do WinSign NG

Różne wersje językowe Windows'a i Excel'a

Problem może pojawić się podczas kopiowania plików programu Excel (skv i csv) między różnymi wersjami językowymi programu Excel i systemu Windows. Będziesz miał np. problem podczas importowania pliku stworzonego w Excelu w szwedzkim Windowsie do Excel'a pod Amerykańskim Windows'em, tam edytowanego i odesłanego z powrotem. Jeśli natrafisz na problemy przeczytaj instrukcję *Obsługa systemów*.

Przed naciśnięciem przycisku Importuj [Import file]:

1. Wybierz typ oznacznika
2. Wybierz czcionkę, jej wielkość, usytuowanie itp.
3. Kliknij przycisk *Import*.
4. Wybierz plik, który chcesz zaimportować (plik tekstowy).
5. Jeżeli chcesz zaimportować więcej niż jeden plik powtórz operacje 1 do 5.
6. Jeżeli zakończyłeś kliknij OK.

Kroki 1 i 2 mogą zostać wykonane po zaimportowaniu pliku. Musisz tylko zaznaczyć komórki, a następnie zmienić czcionkę, jej wielkość itp.

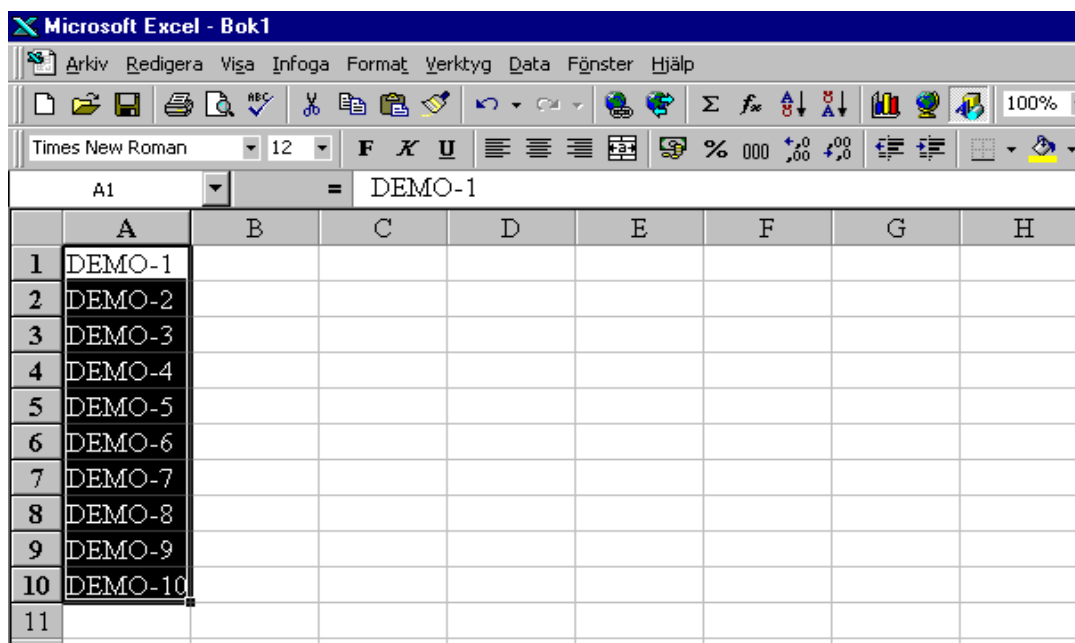
3.5.13.2 Tworzenie pliku do zaimportowania z programu Excel

Są trzy sposoby stworzenia odpowiedniego pliku tekstowego do zaimportowania w programie Excel.

Sposób 1:

Cały tekst w jednej kolumnie.

1. Kliknij na komórkę zawierającą pierwszy oznacznik. Przeciągnij do komórki zawierającej ostatni oznacznik lub wciśnij SHIFT i kliknij na ostatnią komórkę (Zaznaczaj komórka po komórce nie rząd po rządzie)
2. Użyj prawego przycisku myszki na polu, które zaznaczyłeś i wybierz polecenie **Kopiuj**.
3. Otwórz notatnik. (Nie używaj WordPad)
4. Ponownie użyj prawego przycisku myszki i wybierz polecenie **Wklej**.
5. Zapisz jako plik tekstowy.
6. Zamknij wszystkie niepotrzebne okna i uruchom WinSign.



Sposób 2:

Tekst oznacznika składa się z więcej niż jednej kolumny.

1. Usuń zbędne informacje z pliku programu Excel
2. Z menu Plik wybierz polecenie **Zapisz jako**
3. Upewnij się, że format pliku to *.csv (*.skv) (rozdzielany przecinkami) zanim zachowasz plik
4. Zamknij program Excel i otwórz WordPad
5. Otwórz nasz plik *.csv (*.skv) w programie WordPad
6. Wybierz polecenie **Zamień** i zamień wszystkie przecinki na nic
7. Z menu Plik wybierz polecenie **Zapisz jako**. Zmień format pliku na tekstowy oraz nazwę pliku.
8. Zamknij wszystkie niepotrzebne okna i uruchom WinSign

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	J3456	-	1	-	100					
2	J3456	-	2	-	101					
3	J3456	-	3	-						
4	J3456	-	4	-	201					
5	J3456	-	5	-	202					
6	J3456	-	6	-						
7	J3456	-	7	-						
8	J3456	-	8	-						
9	J3456	-	9	-	PE					
10	J3456	-	10	-	PE					
11										

Sposób 3:

Tekst oznacznika składa się z więcej niż jednej kolumny.

1. Usuń zbędne informacje z pliku programu Excel
2. Kolumna A dotyczy ilości oznaczników. **Uwaga:** Musisz wpisać ilość dla pierwszego oznacznika nawet jeżeli ma to być tylko jeden. Następnie musisz wpisać w kolumnie ilości tylko dla więcej niż jednego oznacznika.
3. Pozostałe kolumny B,C,D itd. zawierają informacje o oznaczniku
4. Z menu Plik wybierz polecenie **Zapisz jako**
5. Upewnij się, że format pliku to *.csv (*.skv) (tekst rozdzielany przecinkami) zanim zachowasz plik
6. Teraz możesz zaimportować swój plik *.csv (*.skv) do programu WinSign

Więcej kolumn

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	1	J3444	-	1	-	101		
2		J3444	-	2	-	102		
3		J3444	-	3	-	103		
4		J3444	-	4	-	104		
5		J3444	-	5	-	105		
6		J3444	-	6	-	106		
7		J3444	-	7	-	107		
8		J3444	-	8	-	108		
9		J3444	-	9	-	109		
10		J3444	-	10	-	110		
11		J3444	-	11	-	111		
12		J3444	-	12	-	112		
13	2	J8888	-	1	-	233		
14	2	J8888	-	2	-	234		
15	2	J8888	-	3	-	235		
16								
17								
18								

Jedna kolumna

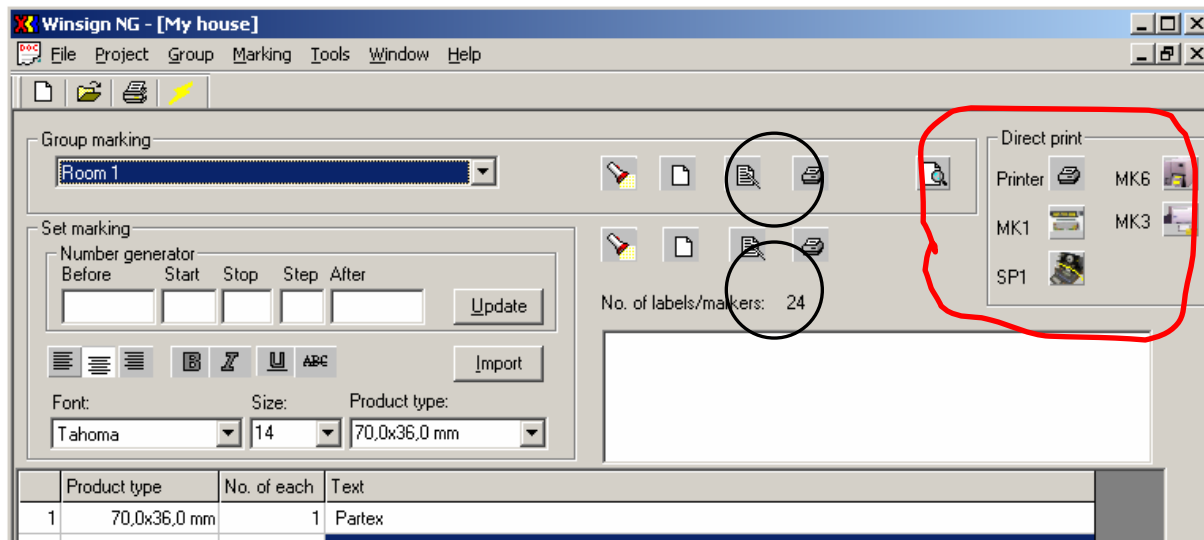
	A	B	C	D
1	1	J3444-1-101		
2		J3444-2-102		
3		J3444-3-103		
4		J3444-4-104		
5		J3444-5-105		
6		J3444-6-106		
7		J3444-7-107		
8		J3444-8-108		
9		J3444-9-109		
10		J3444-10-110		
11		J3444-11-111		
12		J3444-12-112		
13	2	J8888-1-233		
14	2	J8888-2-234		
15	2	J8888-3-235		

3.5.14 System pomocy

Pomoc WSNG jest zwykłą pomocą online zgodną ze standardami Windows. Pomoc wywołujemy poprzez wybranie w menu Help polecenia Help contents. Możesz też użyć klawisza funkcyjnego F1.

4 Drukowanie grup lub oznaczków

W celu wydrukowania stworzonej grupy oznaczków lub pojedynczych oznaczków kliknij na ikonę Drukuj lub wybierz polecenie Print w menu Group lub Marking. Aby wydrukować oznaczenia bezpośrednio wybraną maszyną użyj ikon z sekcji Direct print.



Oto dostępne opcje drukowania:

Drukuj projekt: Drukuje wszystkie grupy projektu.

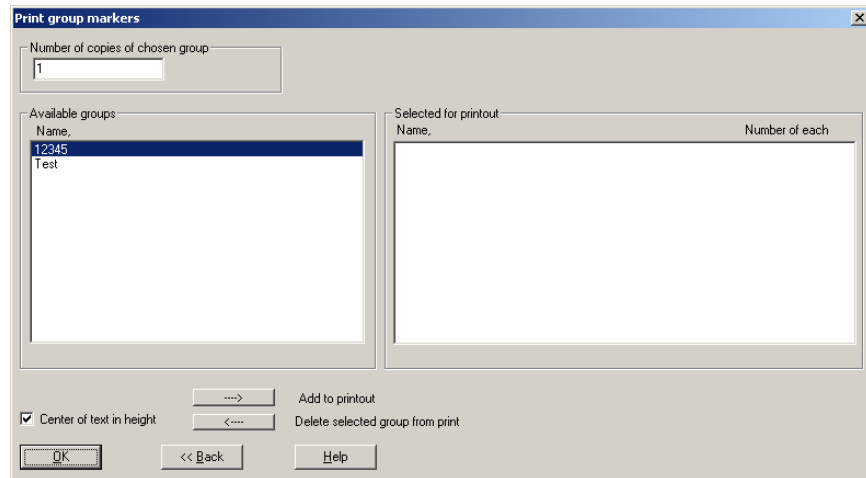
Drukuj grupę: Drukuje wszystkie lub wyszczególnione grupy projektu.

Drukuj oznacznik: Drukuje wszystkie lub wyszczególnione oznaczniki grupy.

Bezpośrednie drukowanie [Direct print]: Drukuje aktywną grupę. To polecenie przenosi Cię bezpośrednio do okna dialogowego wybranego urządzenia. Różnica pomiędzy drukowaniem grupy polega na tym, że nie możemy tu wyszczególnić innych grup lub dodatkowych kopii.

4.1 Grupa

Aby wydrukować stworzoną wcześniej grupę kliknij na ikonę Drukuj w sekcji Grupy lub wybierz z menu Group polecenie Print. Podczas drukowania grupy oznaczników masz możliwość wyboru wydrukowania ilości grup, będących częścią projektu. Możesz drukować tylko grupy aktywnego projektu.



Po kliknięciu na ikonę Drukuj pojawia się okno z możliwościami wyboru:

Dostępne grupy [Available groups]: Wyświetla dostępne grupy oznaczników. Aktywna grupa jest podświetlona.

Wybrane do wydruku [Selected for printout]: Okno pokazuje grupy, które zostały wybrane do wydruku oraz ilość kopii danej grupy.

Ilość kopii wybranej grupy [Number of copies of chosen group]: Tu wpisujemy ilość kopii wybieranej grupy oznaczników. Standardowo ustawiona jest 1 kopia.

Merger of copies Print-out optimization: Może zostać użyta dla produktu, który zawiera różne typy (wielkości) oznaczników. Wydruk może zostać w ten sposób zoptymalizowany, aby zminimalizować odpady produkcyjne.

Wyśrodkuj na wysokość [Centre of the text in height]: Jeżeli dana funkcja jest aktywna cały tekst oznacznika zostanie wyśrodkowany na wysokość w całym module (np. w matrycy plotera).

Dodaj do wydruku [----> Add to printout]. – Grupę do wydruku możesz wybrać na dwa sposoby; zarówno podwójnie klikając na jej nazwę bądź też zaznaczając ją i klikając na ---->. Pamiętaj, aby zaznaczyć ilość kopii zaznaczonej grupy przed dodaniem jej do wydruku.

Usuń grupy dodane do wydruku [<---- Delete selected groups from print]. – Jeżeli przez pomyłkę wybrałeś złą grupę możesz ją usunąć z listy poprzez jej zaznaczenie i kliknięcie na <---- lub klikając podwójnie na jej nazwę.

OK – Otwiera okno produkcyjne

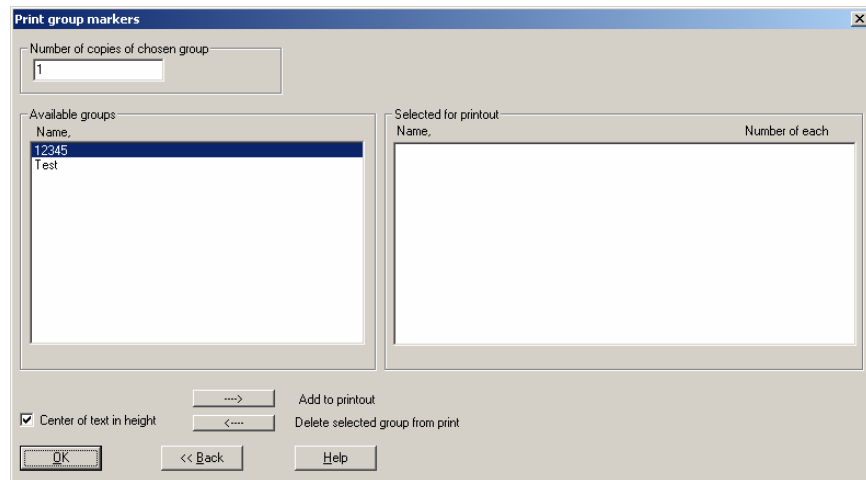
Wróć [<< Back]– Zamyka bieżące okno i wraca do poprzedniego.

Pomoc [Help] – Otwiera przewodnik pomocy

4.2 Oznacznik

Aby wydrukować stworzony wcześniej oznacznik kliknij na ikonę Drukuj w sekcji Oznacznik lub wybierz z menu Marking polecenie Print.

Podczas drukowania oznaczników masz możliwość wyboru wydrukowania ilości oznaczników, będących częścią grupy. Możesz drukować tylko oznaczniki aktywnej grupy.



Po kliknięciu na ikonę Drukuj pojawia się okno z możliwościami wyboru:

Dostępne oznaczniki [Available markers]: Wyświetla dostępne oznaczniki. Aktywny oznacznik jest podświetlony.

Wybrane do wydruku [Selected for printout]: Okno pokazuje oznaczniki, które zostały wybrane do wydruku oraz ilość kopii danego oznacznika.

Ilość kopii wybranego oznacznika [Number of copies of chosen marker]: Tu wpisujemy ilość kopii wybranego oznacznika. Standardowo ustawiona jest 1 kopia.

Wyśrodkuj na wysokość [Centre of the text in height]: Jeżeli dana funkcja jest aktywna cały tekst oznacznika zostanie wyśrodkowany na wysokość w całym module (np. w matrycy plotera).

Dodaj do wydruku [----> Add to printout]. – Oznacznik do wydruku możesz wybrać na dwa sposoby; zarówno podwójnie klikając na jego nazwę bądź też zaznaczając go i klikając na ---->. Pamiętaj, aby zaznaczyć ilość kopii zaznaczonego oznacznika przed dodaniem go do wydruku.

Usuń oznacznik dodany do wydruku [<---- Delete selected marker from printout]. – Jeżeli przez pomyłkę wybrałeś zły oznacznik możesz go usunąć z listy poprzez zaznaczenie i kliknięcie na <---- lub klikając podwójnie na jego nazwę.

OK – Otwiera okno produkcyjne.

Wróć [<< Back]– Zamyka bieżące okno i wraca do poprzedniego.

Pomoc [Help] – Otwiera przewodnik pomocy.

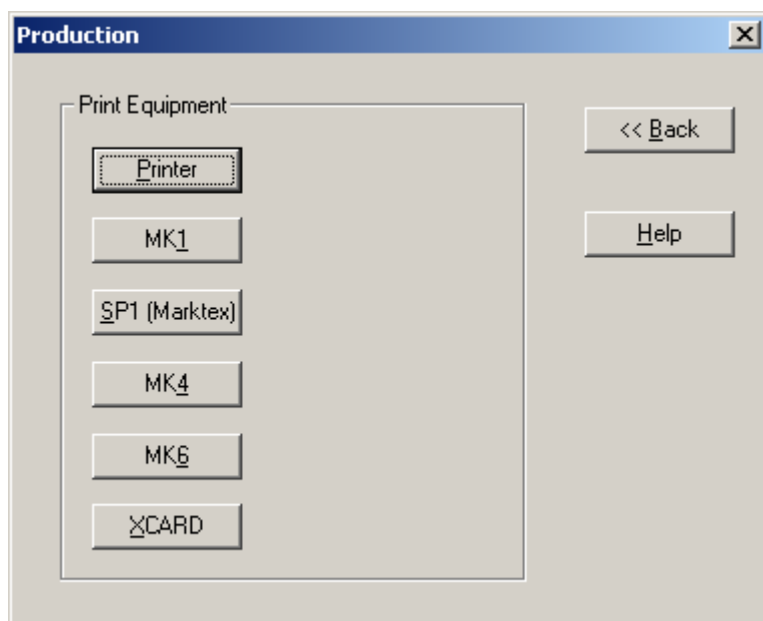
5 Produkcja

W tym oknie wybierasz urządzenie drukujące na wybranych przez Ciebie oznacznikach (patrz także "Tworzenie grup oznaczników" lub "Szybkie znakowanie").

Skontaktuj się z naszą firmą, aby uzyskać więcej informacji na temat dostępnych urządzeń.

Jeżeli wybierzesz "Printer", wyświetlone zostaną ustawienia Twojej domyślnej drukarki.

Nie używaj polecenia "Ilość kopii" ["Number of copies"] w oknie dialogowym Drukuj systemu Windows.



Printer – Otwiera okno ustawień drukarki. Użyj tego przycisku, jeżeli chcesz wydrukować oznaczniki na drukarce, której nie ma na liście (oczywiście musisz posiadać sterowniki)
Skrót Alt+P

MK1 – Otwiera okno produkcyjne mini plotera MK1. *Skrót Alt+I*

SP1 (Marktex) – Otwiera okno produkcyjne maszyny znakującej SP-1. *Skrót Alt+S*

MK6 - Otwiera okno produkcyjne maszyny znakującej MK6. *Skrót Alt+6*

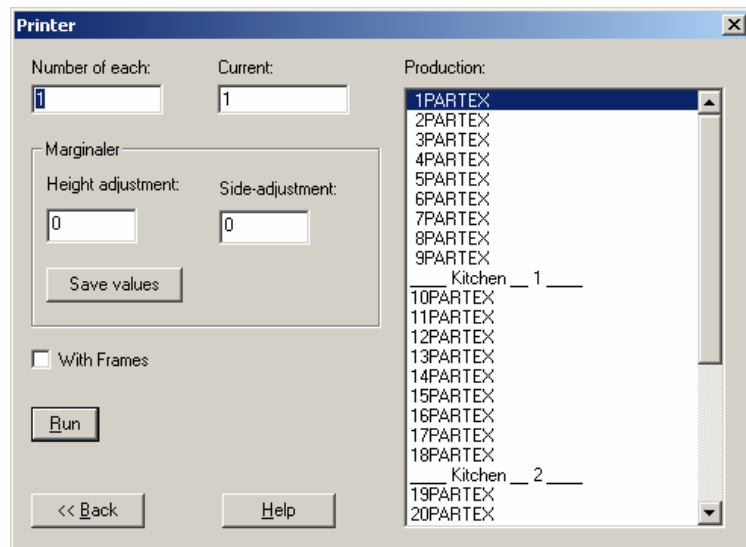
XCARD – MK3 - Otwiera okno produkcyjne drukarki XCARD do kart plastikowych. *Skrót Alt+X*

Wróć [<< Back]– Zamyka bieżące okno i wraca do poprzedniego.

Pomoc [Help] – Otwiera przewodnik pomocy.

5.1 Drukarka

Drukowanie na drukarce (sterowniki windows).



Ilość każdego [Number of each]: – Jeśli chcesz więcej niż jeden oznacznik zmień wartość w tym polu. Standardowo ustawiona ilość to 1.

Bieżący [Current]: – Pokazuje oznacznik podświetlony w białym oknie produkcyjnym.

Wyrównanie w pionie [Height adjustment]: – Jeżeli wpiszesz wartość ujemną np. -5 tekst podniesie się do góry, jeżeli wartość dodatnią np. 5 tekst zostanie lekko opuszczony w dół. Jednostką nie są milimetry ani cale.

Wyrównanie w poziomie [Side-adjustment:] Jeżeli wpiszesz wartość ujemną np. -5 tekst przesunie się w lewo, jeżeli wartość dodatnią np. 5 tekst zostanie lekko przesunięty w prawo. Jednostką nie są milimetry ani cale.

Zapisz wartości [Save values]: - Zachowuje wartości ustawień wyrównania w pionie i poziomie w bieżącym pliku produkcyjnym. Jeśli zachowasz te wartości, nie będziesz musiał ich zmieniać przy każdym otwarciu Winsign'a (i używaniu tego pliku produkcyjnego). Jeżeli przyciśniesz *Save values* wartości wyzerują się (jednak różnica zostanie zachowana w pliku).

Run: – Rozpoczyna przesyłanie danych do drukarki.

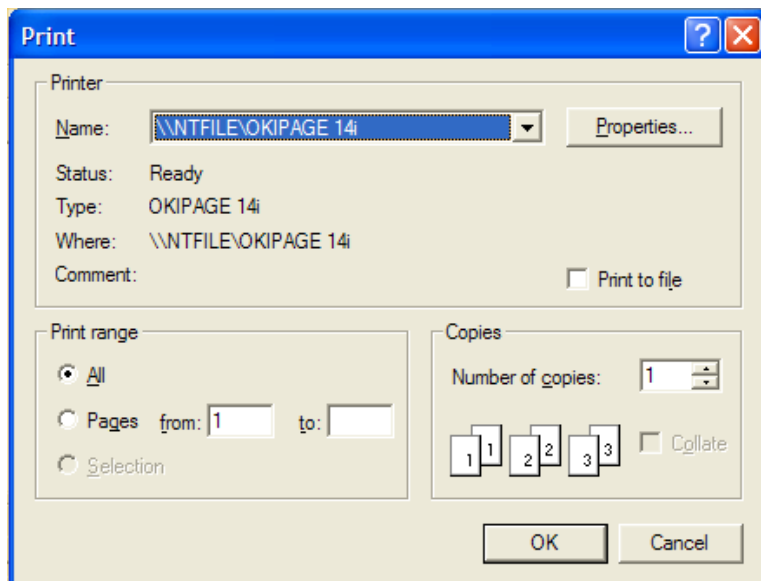
Produkcja [Production]: - W tym oknie widzimy wszystkie informacje przesyłane do drukarki. Jeżeli np. nie chcesz wydrukować dwóch pierwszych oznaczników klikasz myszką na trzeci oznacznik. Informacje przesyłane do drukarki zaczną się od trzeciego oznaczenia.

Partie oznaczników oddzielone są od siebie linią (patrz zdjęcie wyżej):
__Nazwa grupy__Nr. strony__. Oddziela ona od siebie moduły (arkusze).

<< Back: – Przeskakuje z powrotem do okna produkcyjnego.

Help: – Otwiera przewodnik pomocy

Jeżeli wywołasz okno drukarki pojawią się Twoje ostatnie ustawienia. Zmień drukarkę, jeśli jest to konieczne. Jeżeli klikniesz Run pojawi się następujące okno:



Nie używaj polecenia „Ilość kopii” w oknie dialogowym „Drukuj” systemu Windows.

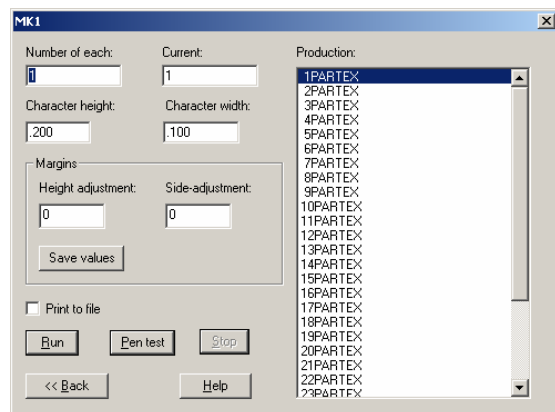
Zmieniaj tylko drukarkę, jeśli jest taka potrzeba. Nie używaj żadnych innych opcji.

Wybór „Printer” odnosi się do następujących drukarek rekomendowanych przez Partex:

- **OKI Micro line 395**
- **Epson LQ 870**
- **HP LaserJet 2100**
- **HP LaserJet 2200**
- **Zebra 105 S**

5.2 MK1

Produkcja na mini ploterze MK1.



Ilość każdego [Number of each]: – Jeśli chcesz więcej niż jeden oznacznik zmień wartość w tym polu. Standardowo ustawiona ilość to 1.

Bieżący [Current]: – Pokazuje oznacznik podświetlony w białym oknie produkcyjnym.

Wysokość znaku (Character width): – Ploter nie może drukować czcionek True Type, musisz więc sam zmieniać wysokość tekstu. Wartość 0,250 jest wartością ustawioną standardowo i może zostać zmieniona w pliku WinSignNG.ini. Wartość ta będzie pojawiać się za każdym razem, gdy otworzysz okno produkcyjne mini plotera MK1.

Szerokość znaku [Character width]: – Ploter nie może drukować czcionek True Type, musisz więc sam zmieniać szerokość tekstu. Wartość 0,150 jest wartością ustawioną standardowo i może zostać zmieniona w pliku WinSignNG.ini. Wartość ta będzie pojawiać się za każdym razem, gdy otworzysz okno produkcyjne mini plotera MK1.

Wyrównanie w pionie [Height adjustment]: – Jeżeli wpiszesz wartość ujemną np. -5 tekst podniesie się do góry, jeżeli wartość dodatnią np. 5 tekst zostanie lekko opuszczony w dół. Jednostką nie są milimetry ani cale.

Wyrównanie w poziomie [Side-adjustment:] Jeżeli wpiszesz wartość ujemną np. -5 tekst przesunie się w lewo, jeżeli wartość dodatnią np. 5 tekst zostanie lekko przesunięty w prawo. Jednostką nie są milimetry ani cale.



Jeżeli wyłączysz ploter przed ukończeniem drukowania możesz kontynuować drukowanie po ponownym przejściu w stan PLOT MODE. Bufor maszyny ciągle zawiera informacje do drukowania. Zawsze używaj polecenia Stop w oknie produkcyjnym. Zakończy to przesyłanie informacji do plotera. Ploter zawsze wydrukuje informacje do końca.



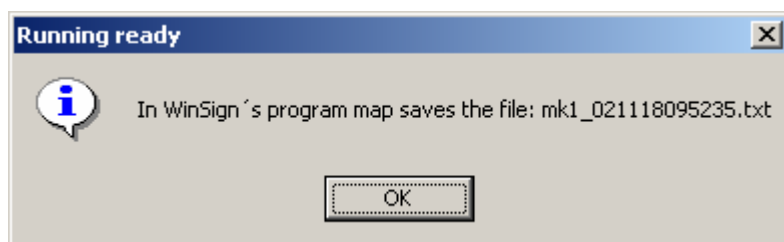
Jeśli zmienisz wysokość lub szerokość znaku pamiętaj aby umieścić kropkę przed nową wartością.

Jeżeli chcesz zmienić standardowo ustawione wartości otwórz plik Winsignng.ini i tam dokonaj zmian
 CHARWIDTH=.150
 CHARHEIGHT=.250

Zachowaj zmiany w pliku ini. Okno produkcyjne MK1 musi zostać zamknięte zanim zostaną wywołane nowe wartości.

Zapisz wartości [Save values]: - Zachowuje wartości ustawień wyrównania w pionie i poziomie w bieżącym pliku produkcyjnym. Jeśli zachowasz te wartości, nie będziesz musiał ich zmieniać przy każdym otwarciu Winsign'a (i używaniu tego pliku produkcyjnego). Jeżeli przyciśniesz *Save values* wartości wyzerują się (jednak różnica zostanie zachowana w pliku).

Drukuj do pliku [Print to file] – Jeżeli to okienko jest zaznaczone po wciśnięciu Run wszystkie oznaczniki zostaną wydrukowane do pliku tekstowego w katalogu Winsign. Nazwa pliku zostanie wyświetlona w oknie:



Run – Rozpoczyna przesyłanie danych do MK1

Stop – Przerzywa przesyłanie danych do MK1

Test pisaka [Pen test]: - Funkcja służy do rozpisania pisaka poprzez narysowanie trójkąta na matrycy. Zapobiega to niewyraźnemu opisywaniu na pierwszych oznacznikach. Powtarzaj czynność aż do uzyskania żądanej jakości wydruku. Test pisaka będzie dostępny tylko na wybranych profilach Partex'a.

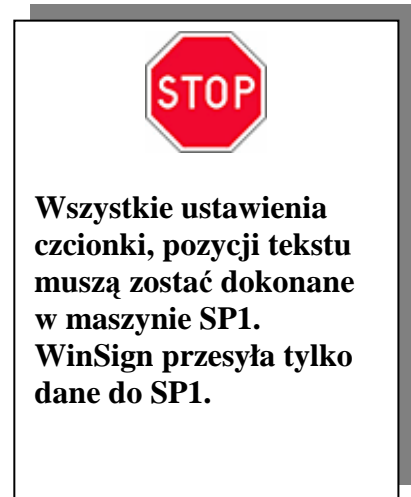
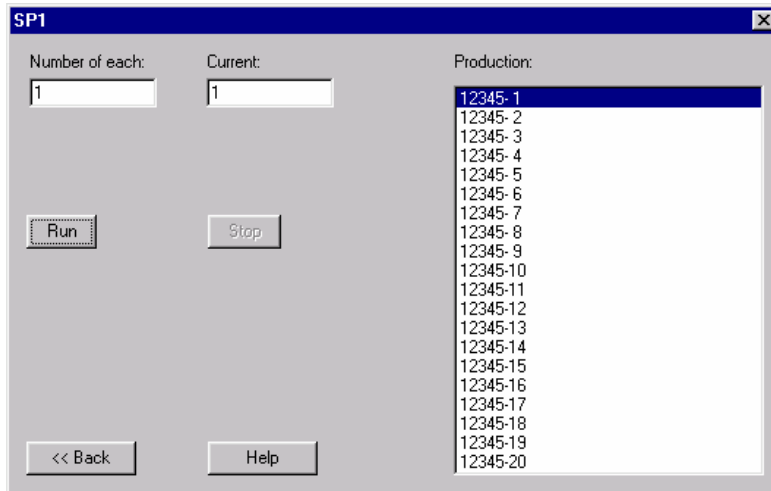
Produkcja [Production]: - W tym oknie widzimy wszystkie informacje przesyłane do plotera. Jeżeli np. nie chcesz wydrukować dwóch pierwszych oznaczników klikasz myszką na trzeci oznacznik. Informacje przesyłane do drukarki zaczną się od trzeciego oznaczenia.

<< Back: – Przeskakuje z powrotem do okna produkcyjnego.

Help: – Otwiera przewodnik pomocy.

5.3 SP1 (Marktex)

Produkcja na maszynie SP1



Ilość każdego [Number of each]: – Jeśli chcesz więcej niż jeden oznacznik zmień wartość w tym polu. Standardowo ustawiona ilość to 1.

Bieżący [Current]: – Pokazuje oznacznik podświetlony w białym oknie produkcyjnym.

Run – Rozpoczyna przesyłanie danych do SP1

Stop – Przerywa przesyłanie danych do SP1

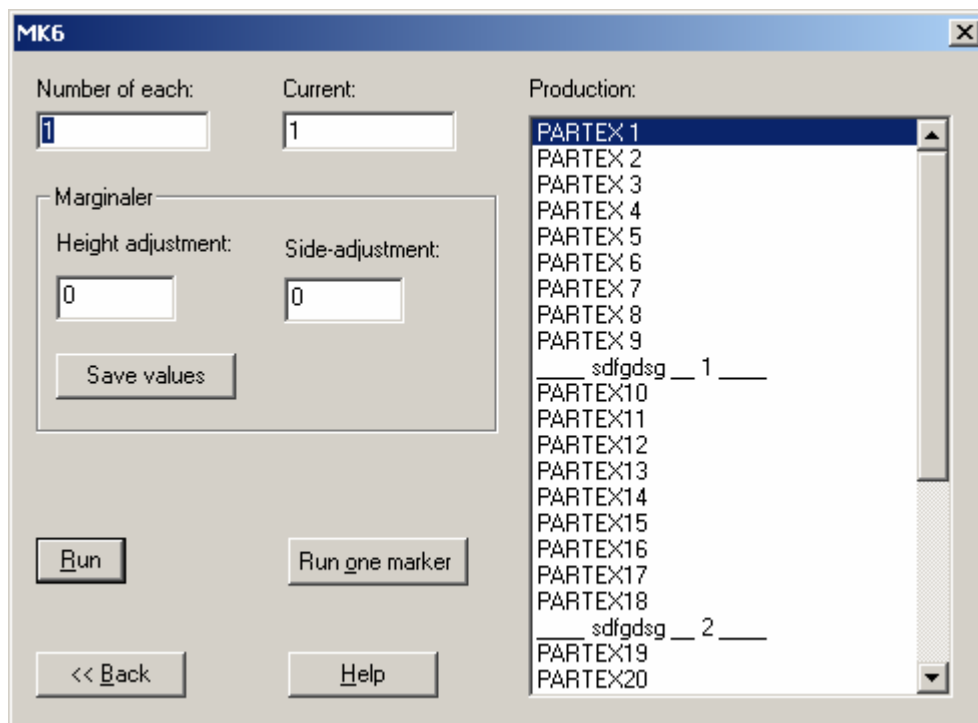
Produkcja [Production]: - W tym oknie widzimy wszystkie informacje przesyłane do SP1. Jeżeli np. nie chcesz wydrukować dwóch pierwszych oznaczników klikasz myszką na trzeci oznacznik. Informacje przesyłane do drukarki zaczną się od trzeciego oznaczenia.

<< Back: – Przeskakuje z powrotem do okna produkcyjnego.

Help – Otwiera przewodnik pomocy.

5.4 MK6

Produkcja na maszynie MK6.



Ilość każdego [Number of each]: – Jeśli chcesz więcej niż jeden oznacznik zmień wartość w tym polu. Standardowo ustawiona ilość to 1.

Bieżący [Current]: – Pokazuje oznacznik podświetlony w białym oknie produkcyjnym.

Wyrównanie w pionie [Height adjustment]: – Jeżeli wpiszesz wartość ujemną np. -5 tekst podniesie się do góry, jeżeli wartość dodatnią np. 5 tekst zostanie lekko opuszczony w dół. Jednostką nie są milimetry ani cale.

Wyrównanie w poziomie [Side-adjustment:] Jeżeli wpiszesz wartość ujemną np. -5 tekst przesunie się w lewo, jeżeli wartość dodatnią np. 5 tekst zostanie lekko przesunięty w prawo. Jednostką nie są milimetry ani cale.

Zapisz wartości [Save values]: - Zachowuje wartości ustawień wyrównania w pionie i poziomie w bieżącym pliku produkcyjnym. Jeśli zachowasz te wartości, nie będziesz musiał ich zmieniać przy każdym otwarciu Winsign'a (i używaniu tego pliku produkcyjnego). Jeżeli przyciśniesz *Save values* wartości wyzerują się (jednak różnica zostanie zachowana w pliku).

Run – Rozpoczyna przesyłanie danych do MK6.

Run one marker – Drukuje tylko podświetlone oznaczniki.

Produkcja [Production]: - W tym oknie widzimy wszystkie informacje przesyłane do MK6. Jeżeli np. nie chcesz wydrukować dwóch pierwszych oznaczników klikasz myszką na trzeci oznacznik. Informacje przesyłane do drukarki zaczną się od trzeciego oznaczenia.

Partie oznaczników oddzielone są od siebie linią (patrz zdjęcie wyżej):

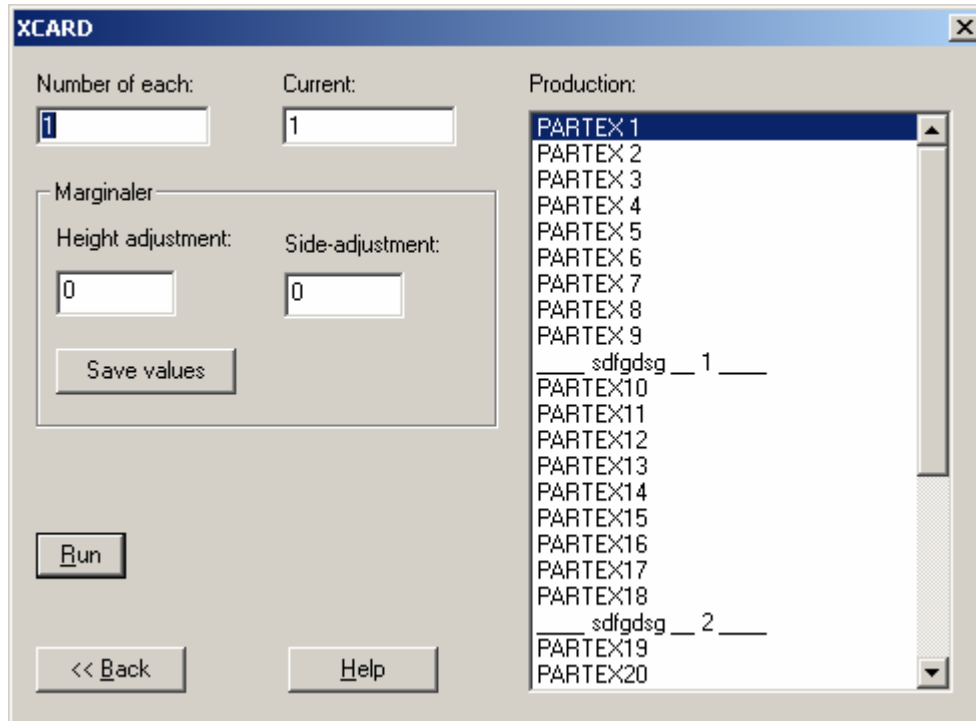
__Nazwa grupy__Nr. modułu__. Oddziela ona od siebie moduły.

<< **Back:** – Przeskakuje z powrotem do okna produkcyjnego.

Help – Otwiera przewodnik pomocy.

5.5 MK3

Produkcja na drukarce do kart XCARD.



Ilość każdego [Number of each]: – Jeśli chcesz więcej niż jeden oznacznik zmień wartość w tym polu. Standardowo ustawiona ilość to 1.

Bieżący [Current]: – Pokazuje oznacznik podświetlony w białym oknie produkcyjnym.

Wyrównanie w pionie [Height adjustment]: – Jeżeli wpiszesz wartość ujemną np. -5 tekst podniesie się do góry, jeżeli wartość dodatnią np. 5 tekst zostanie lekko opuszczony w dół. Jednostką nie są milimetry ani cale.

Wyrównanie w poziomie [Side-adjustment:] Jeżeli wpiszesz wartość ujemną np. -5 tekst przesunie się w lewo, jeżeli wartość dodatnią np. 5 tekst zostanie lekko przesunięty w prawo. Jednostką nie są milimetry ani cale.

Zapisz wartości [Save values]: - Zachowuje wartości ustawień wyrównania w pionie i poziomie w bieżącym pliku produkcyjnym. Jeśli zachowasz te wartości, nie będziesz musiał ich zmieniać przy każdym otwarciu Winsign'a (i używaniu tego pliku produkcyjnego). Jeżeli przyciśniesz *Save values* wartości wyzerują się (jednak różnica zostanie zachowana w pliku).

Run – Rozpoczyna przesyłanie danych do drukarki XCARD.

Run one marker – Drukuje tylko podświetlone oznaczniki.

Produkcja [Production]: - W tym oknie widzimy wszystkie informacje przesyłane do drukarki XCARD. Jeżeli, np. nie chcesz wydrukować dwóch pierwszych oznaczników

klikasz myszką na trzeci oznacznik. Dane przesyłane do drukarki zaczną się od trzeciego oznaczenia.

Twoje oznaczenia rozdzielone są liniami (patrz powyżej): ___Nazwa grupy___Nr strony___.
Zaznacza to kolejną kartę z oznacznikami.

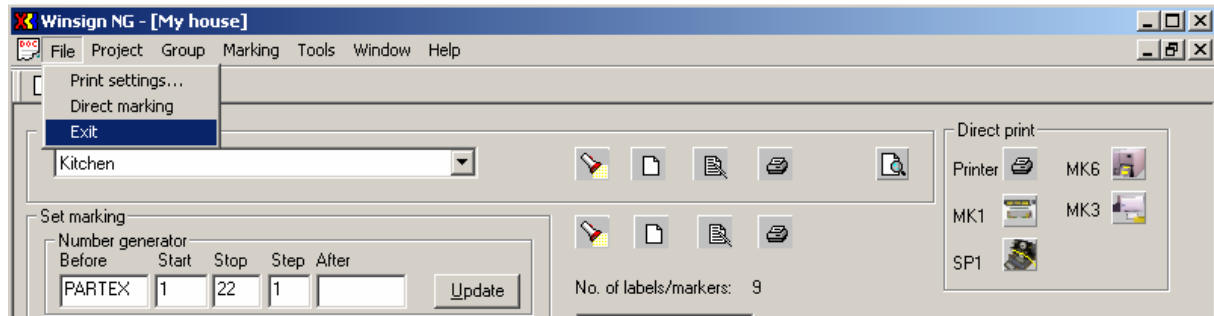
Na wydrukowanych kartach znajduje się także jej numer. Jest to pomocne, gdy chcesz odszukać specyficzną kartę w oknie produkcyjnym.

<< **Back:** – Przeskakuje z powrotem do okna produkcyjnego.

Help – Otwiera przewodnik pomocy.

6 Wyjście z Winsign NG

Aby wyjść z programu wybierz z menu **File** polecenie **Exit** lub wybierz inną metodę wspólną dla systemu Windows.



7 Terminologia

Wyrazy

WSNG

MK1

MK3

SP1

Wytłumaczenie

WinSign NG

Mini ploter MK1

Drukarka kart plastikowych MK3

Maszyna drukująca na pełnym profilu

8 Skróty

Szybkie znakowanie	Ctrl + D
Nowa grupa	Shift + Ctrl + N , Shift + Insert
Szukaj grupy	Shift + Ctrl + F
Usuń grupę	Shift + Delete
Nowy oznacznik	Ctrl + N , Insert
Szukaj oznacznika	Ctrl + F
Usuń oznacznik	Delete
Drukuj grupę oznaczników	Shift + Ctrl + P
Drukuj oznacznik	Ctrl + P
Utwórz nowy rząd w oznaczniku (Powyższe odnosi się do okna Oznacznika)	Ctrl + Enter
Utwórz nowy rząd w oznaczniku (Powyższe odnosi się do okna z komórkami)	
Wytnij	Ctrl+X
Kopiuj	Ctrl+C
Wklej	Ctrl+V
Zaznacz wszystkie oznaczniki (okno z komórkami)	Ctrl+A
Wstaw nowy wiersz (komórkę)	Insert
Usuń wiersz(komórkę) lub usuń tekst w komórce	Delete
Zaznacz pierwszy wiersz(komórkę) w oknie z komórkami	Ctrl+Up Arrow
Zaznacz ostatni wiersz(komórkę) w oknie z komórkami	Ctrl+Down Arrow
Przejdź do następnej komórki	Tab
Przejdź do poprzedniej komórki	Shift+Tab
Zatwierdź tekst wpisany w komórce lub stwórz pusty oznacznik w oknie z komórkami	Return



Partex Marking Systems Sp. z o.o.
ul. Mazowiecka 25 C
87-100 Toruń
Poland

Tel: (+48 56) 659 08 02
Fax: (+48 56) 659 08 27
E-mail: office@partex.pl
<http://www.partex.pl>